

「빅데이터·AI플랫폼 아이톡톡 매뉴얼」

아이톡톡과 함께 만드는 경남 미래교육

-톡톡 저작도구-



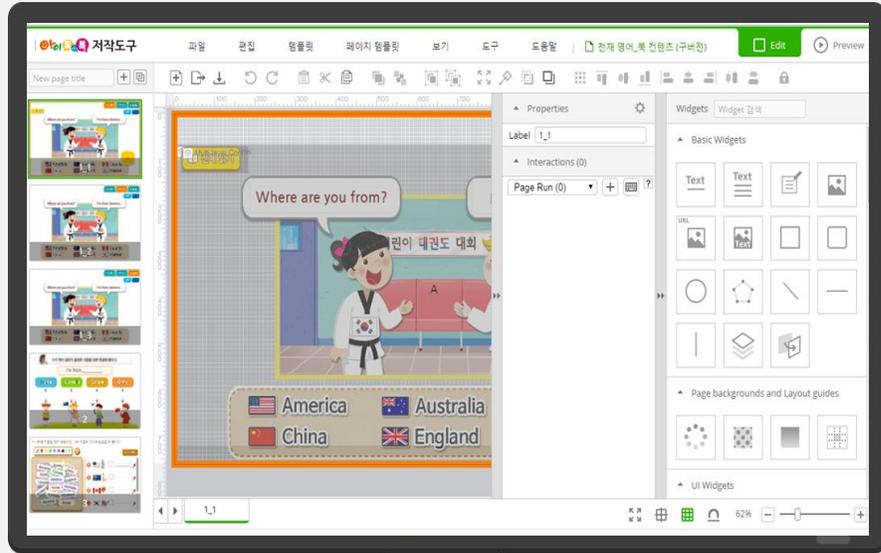
아이톡톡과 함께 만드는 경남 미래교육 똑똑한 학습관리 톡톡저작도구



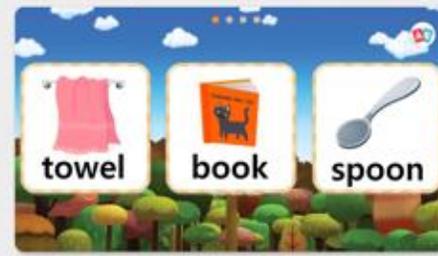
1. 아스펜 스튜디오 소개	3
2. 화면 구성	4
3. 생성하기	6
4. 템플릿 선택하기	7
5. 템플릿 유형	8
6. 화면 제어하기	19
7. 템플릿 활용하기	20
8. 슬라이드 복제/추가/삭제하기	22
9. 위젯 사용하기	26
10. 인터랙션 사용하기	27
11. 온라인 도움말	28
12. 미리보기	29
13. 저장하기/불러오기	31
14. 링크복사	32

1. 톡톡저작도구 소개

인터랙티브 콘텐츠 제작에 최적화된 저작도구



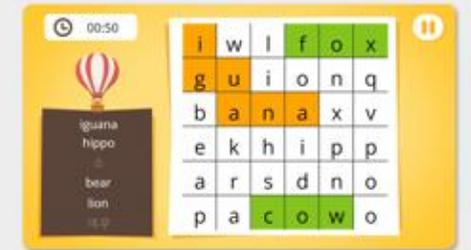
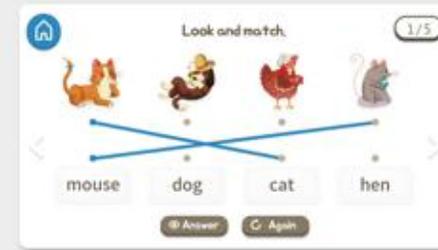
톡톡저작도구



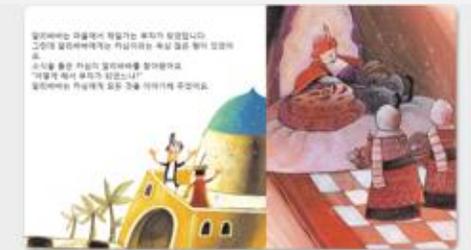
인터랙티브 문항



인터랙티브 게임



인터랙티브 퍼즐



인터랙티브 이북

2. 화면 구성

화면 Layout



(1) 화면 설명

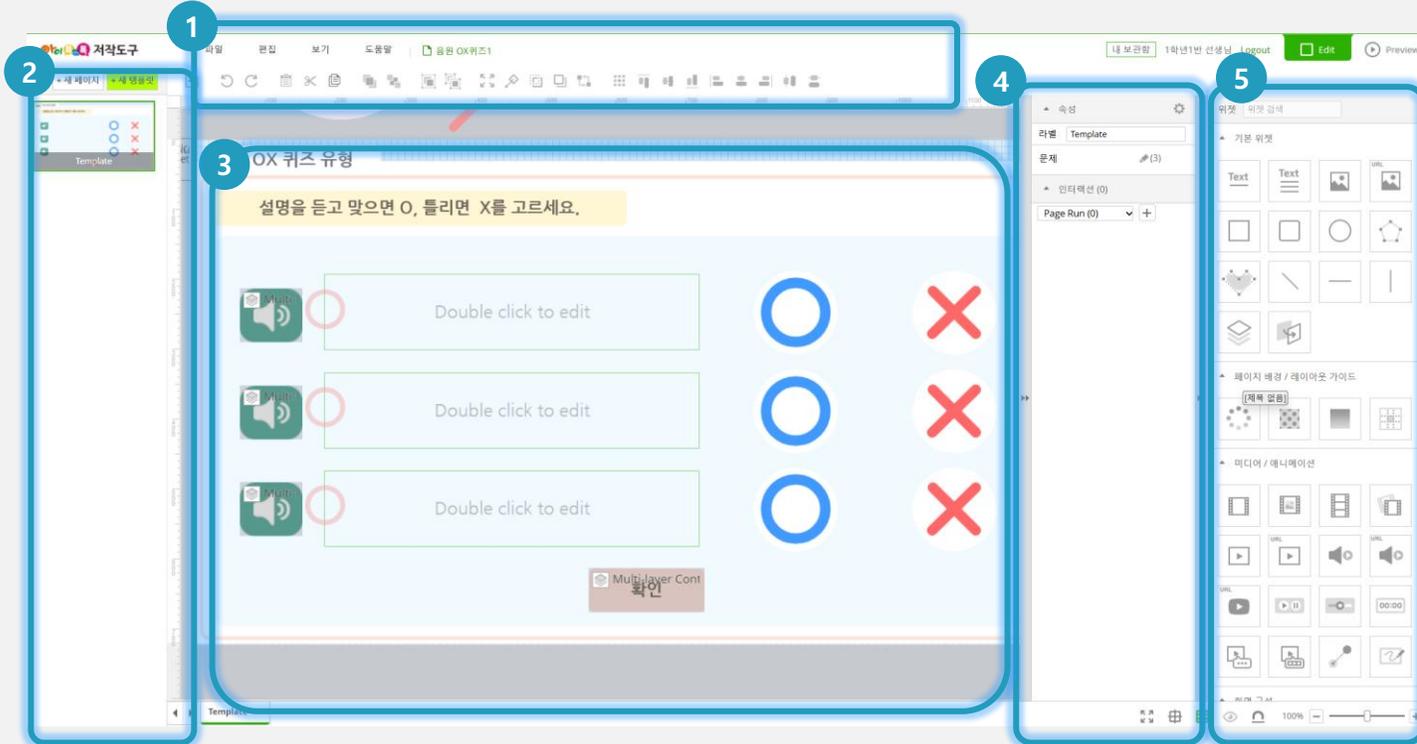
- 저작도구의 메인화면

(2) 실행 절차

- ① [동영상 가이드 보기] 클릭 시 설명페이지로 이동
- ② 자작도구 종류 선택
- ③ 템플릿 선택 시 만들기 페이지로 이동
- ④ [새 페이지] 선택 시 신규 페이지로 이동

2. 화면 구성

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 저작도구의 화면구성을 이해합니다.

(2) 실행 절차

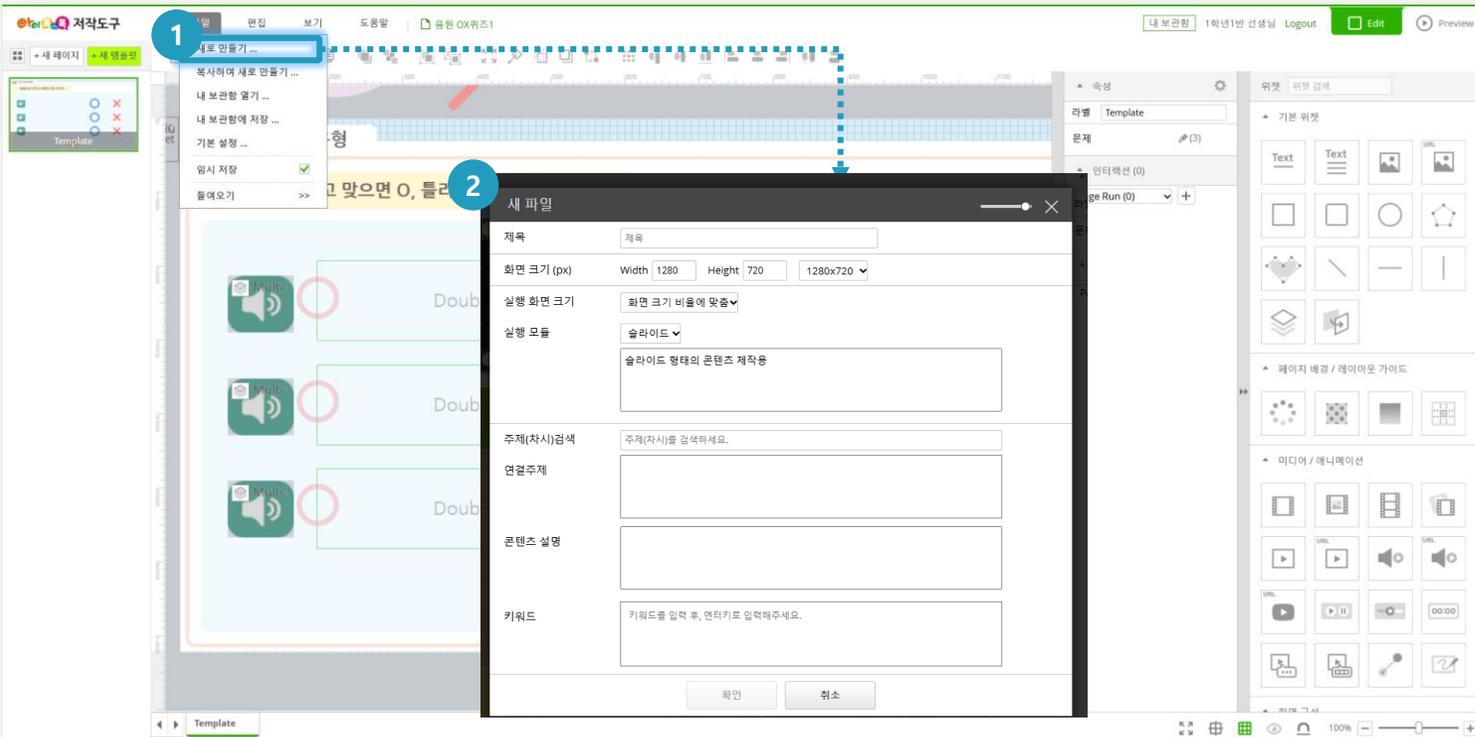
- ① 메뉴와 단축 아이콘 영역
- ② 슬라이드 영역
- ③ 캔버스 영역
- ④ 이벤트/인터랙션 영역
- ⑤ 위젯 영역

(3) 활용 안내

- 각 영역별 저작도구의 기능을 이해하고 사용합니다.

3. 생성하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 새 콘텐츠를 만듭니다.

(2) 실행 절차

- ① [파일] > [새로만들기] 메뉴 클릭
- ② '새 파일' 정보 입력

- 제목
- 화면크기
- 실행화면 크기 (기본값 : '화면크기비율에 맞춤')
- 실행 모듈 (기본값 : '슬라이드')
- 주제(차시) 검색
- 연결주제
- 콘텐츠 설명
- 키워드

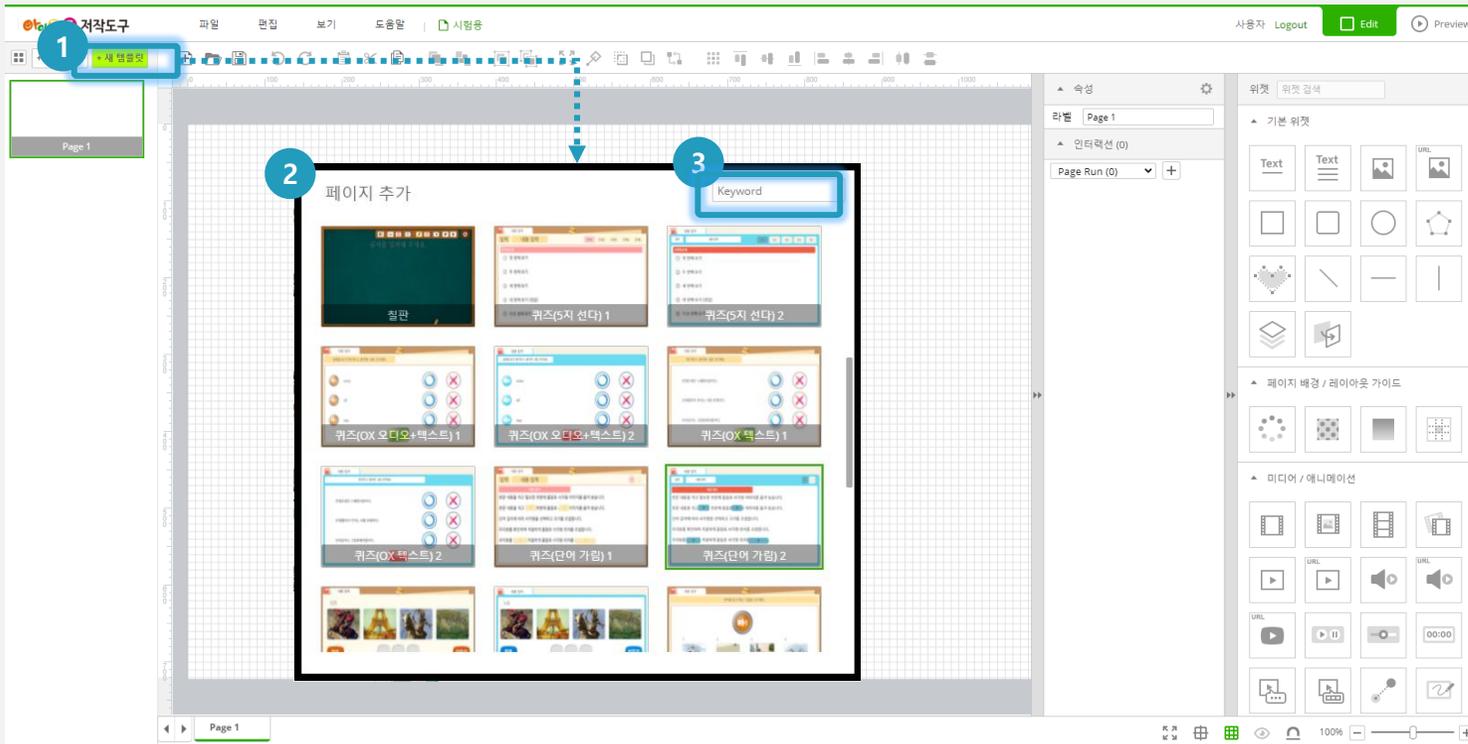
※ 추후 기능개선에 따라 입력 정보가 수정 및 추가될 수 있습니다.

(3) 활용 안내

- 신규 콘텐츠를 생성할 때 사용합니다.

4. 템플릿 선택하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 특특저작도구에서 제공하는 템플릿을 활용하여 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

(2) 실행 절차

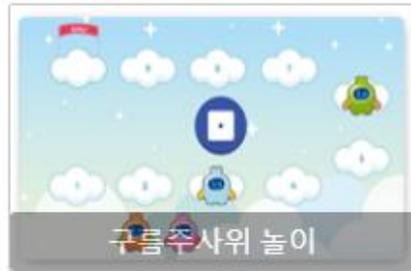
- ① [+ 새 템플릿] 버튼 클릭
- ② 제공 템플릿 조회 및 선택
 - 템플릿 팝업창 내 스크롤하여 템플릿 썸네일 조회
 - 원하는 템플릿을 선택하면 선택한 템플릿이 슬라이드 영역에 추가됨
- ③ 템플릿 검색
 - 키워드로 템플릿을 검색합니다. (예 : '퀴즈')

(3) 활용 안내

- 유형별로 다양한 템플릿이 기본으로 제공됩니다.
- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.
- 각 템플릿에는 '캔버스' 위쪽 영역에 사용가이드가 설명되어 있습니다.

5. 템플릿 유형 (1/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

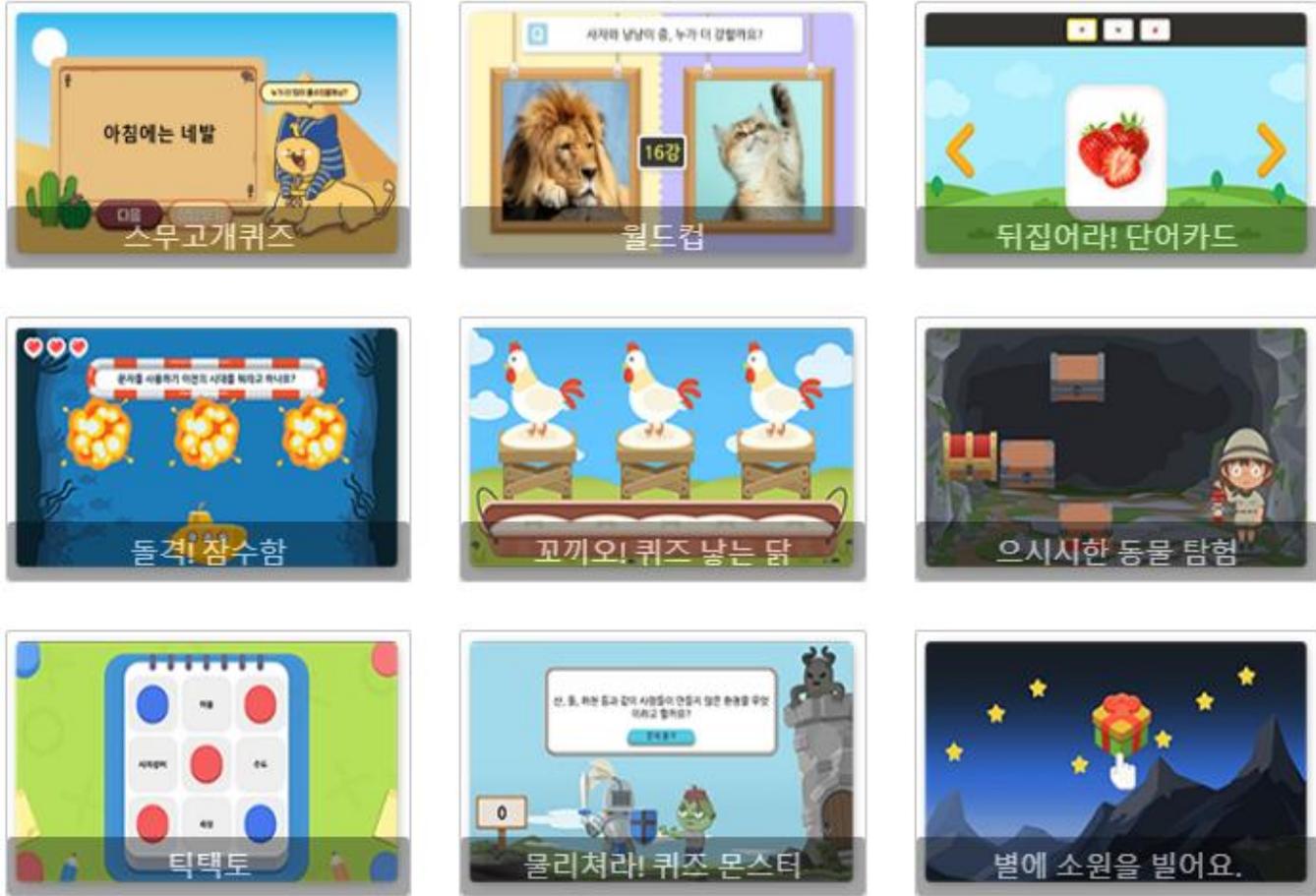
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (2/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

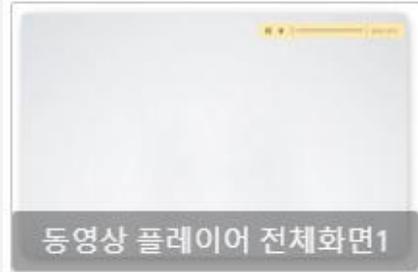
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (3/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

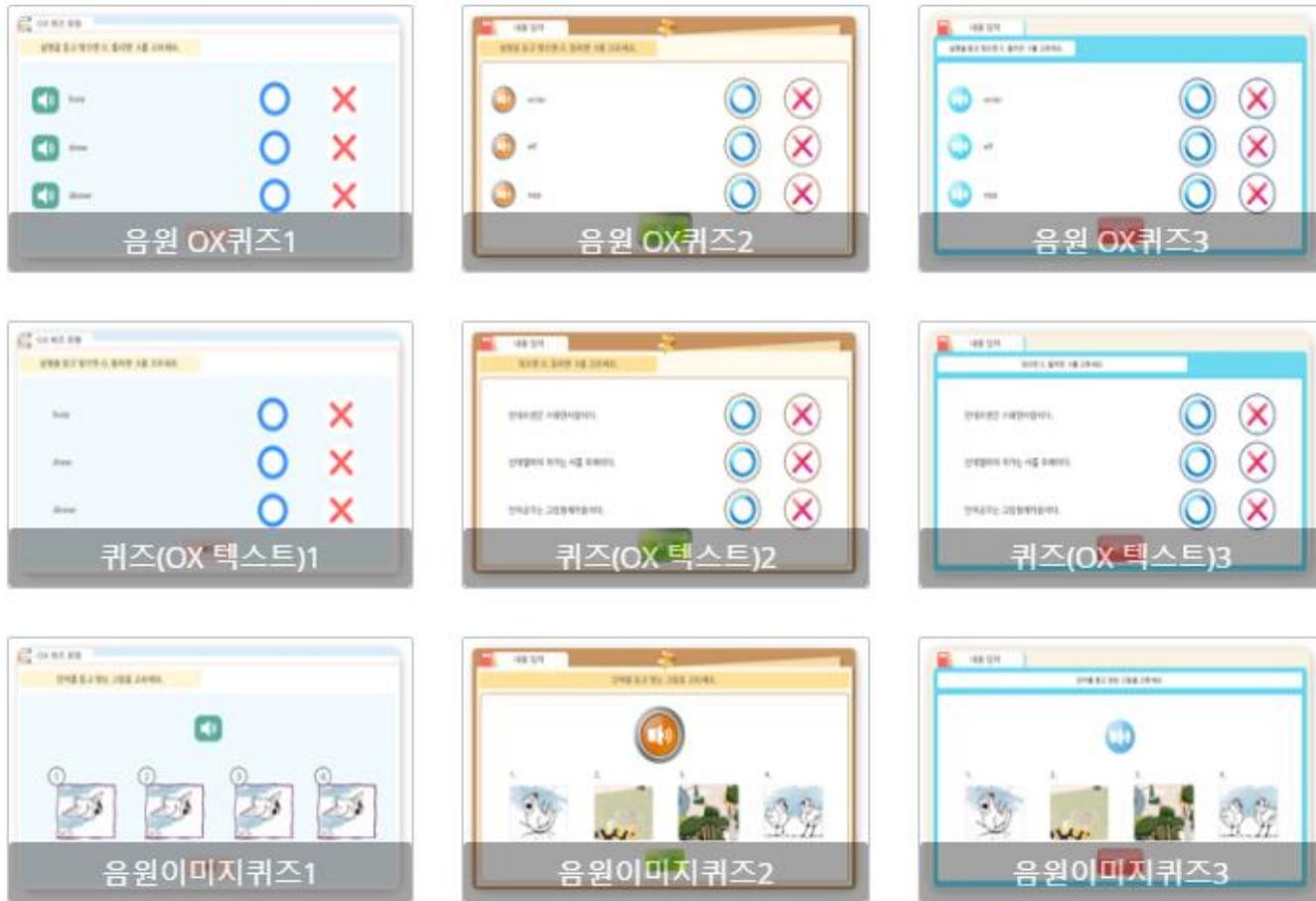
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (4/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

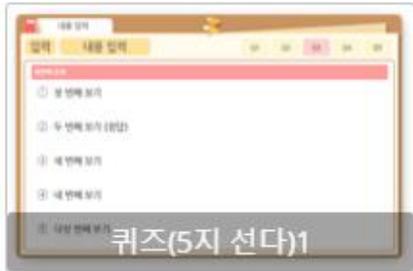
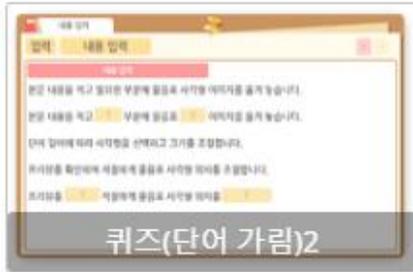
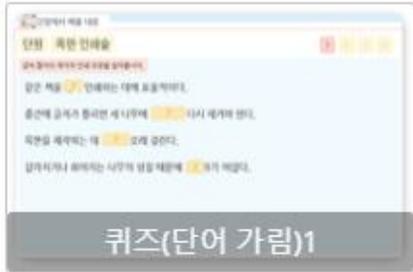
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (5/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

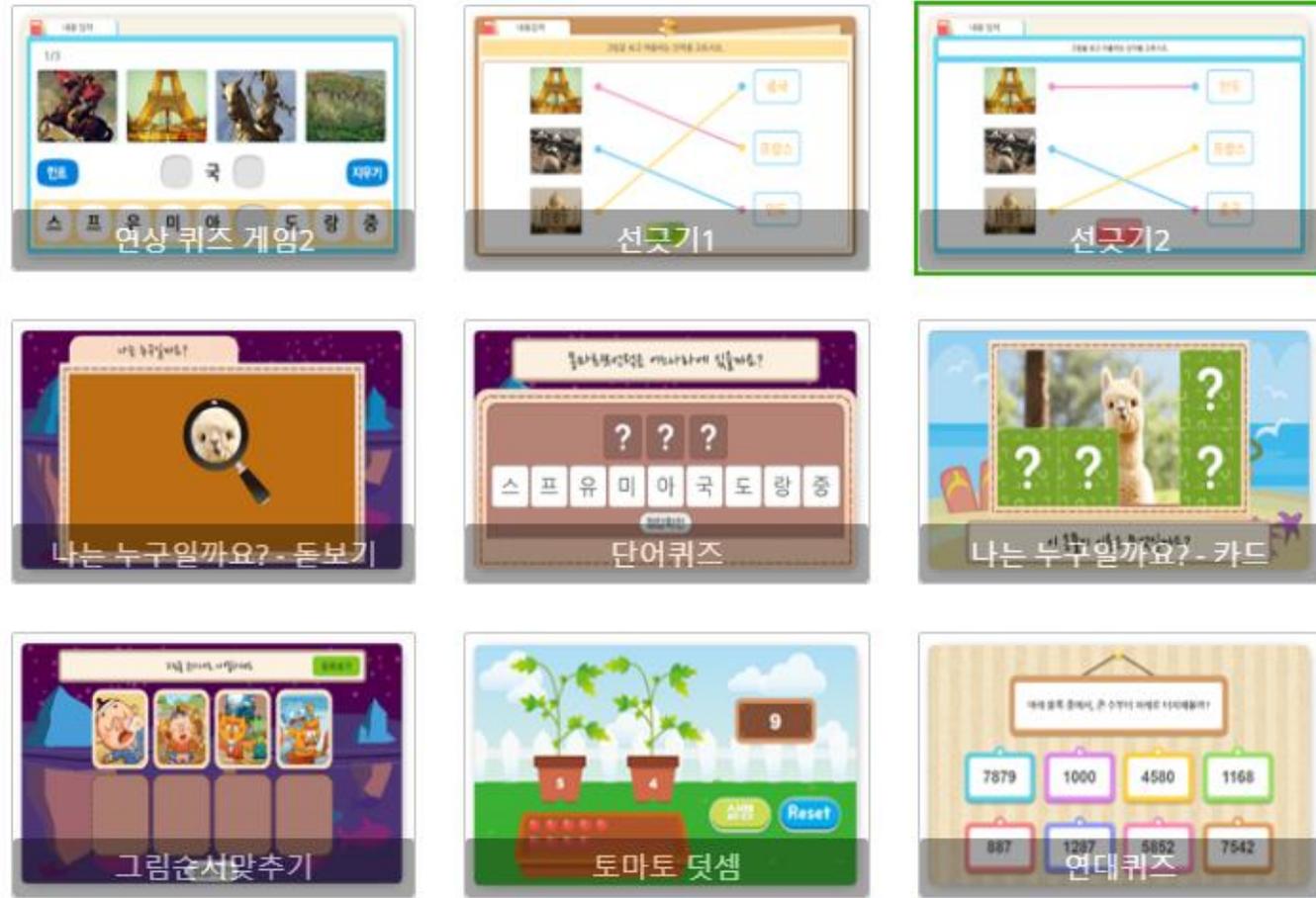
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (6/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (7/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

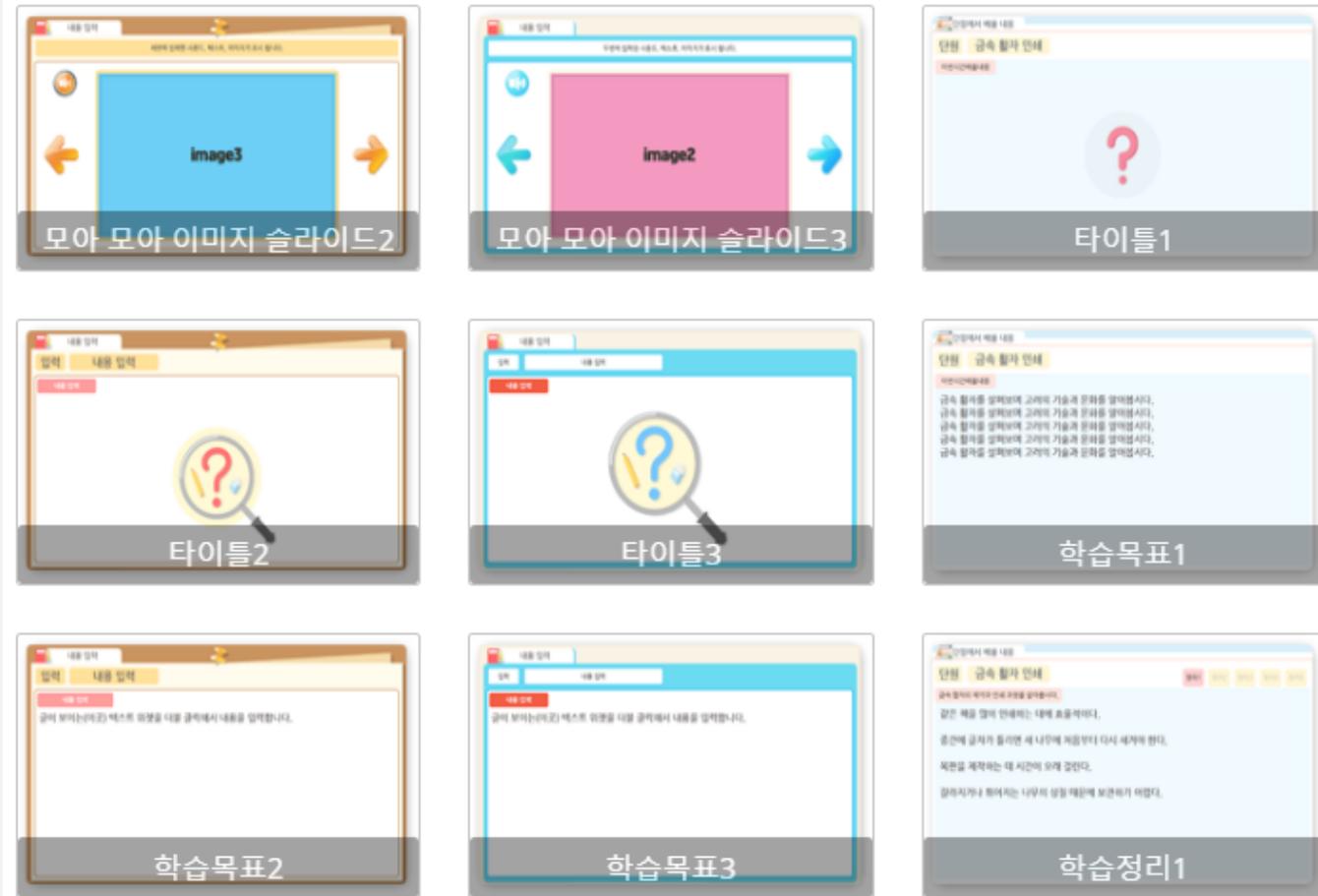
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (8/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

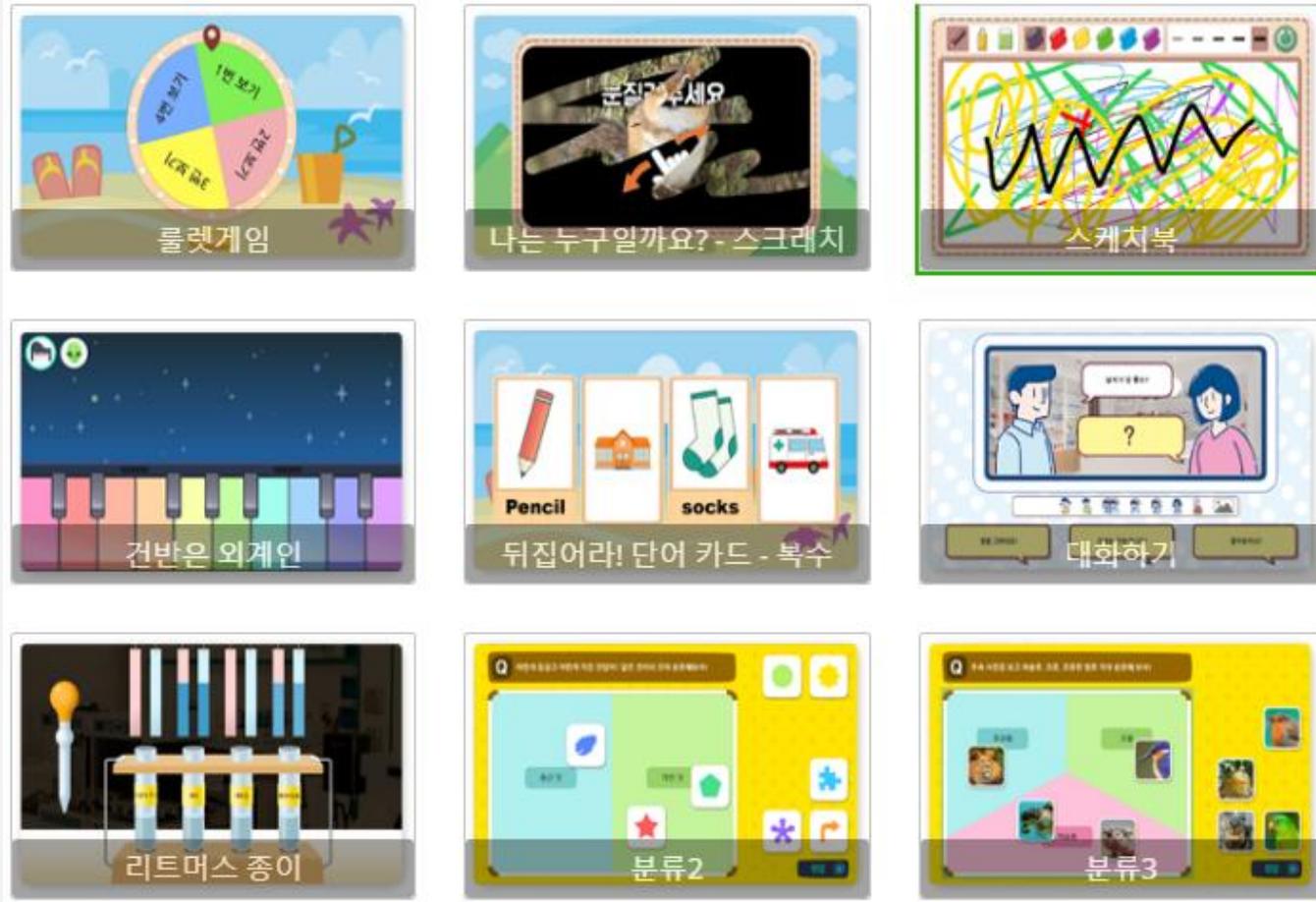
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (9/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

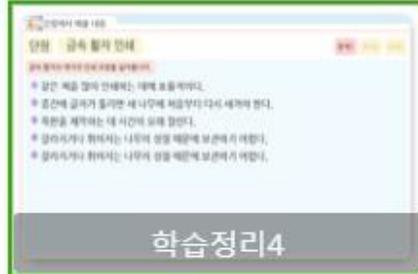
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (10/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

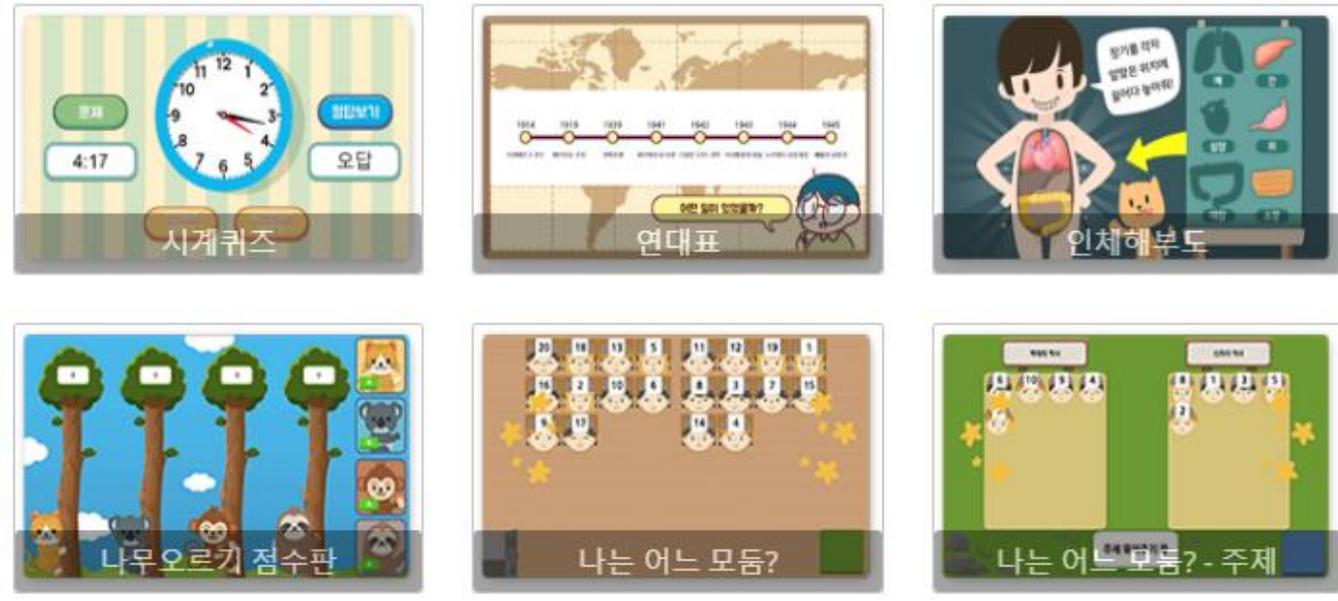
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

5. 템플릿 유형 (11/11)

화면 Layout



(1) 화면 설명

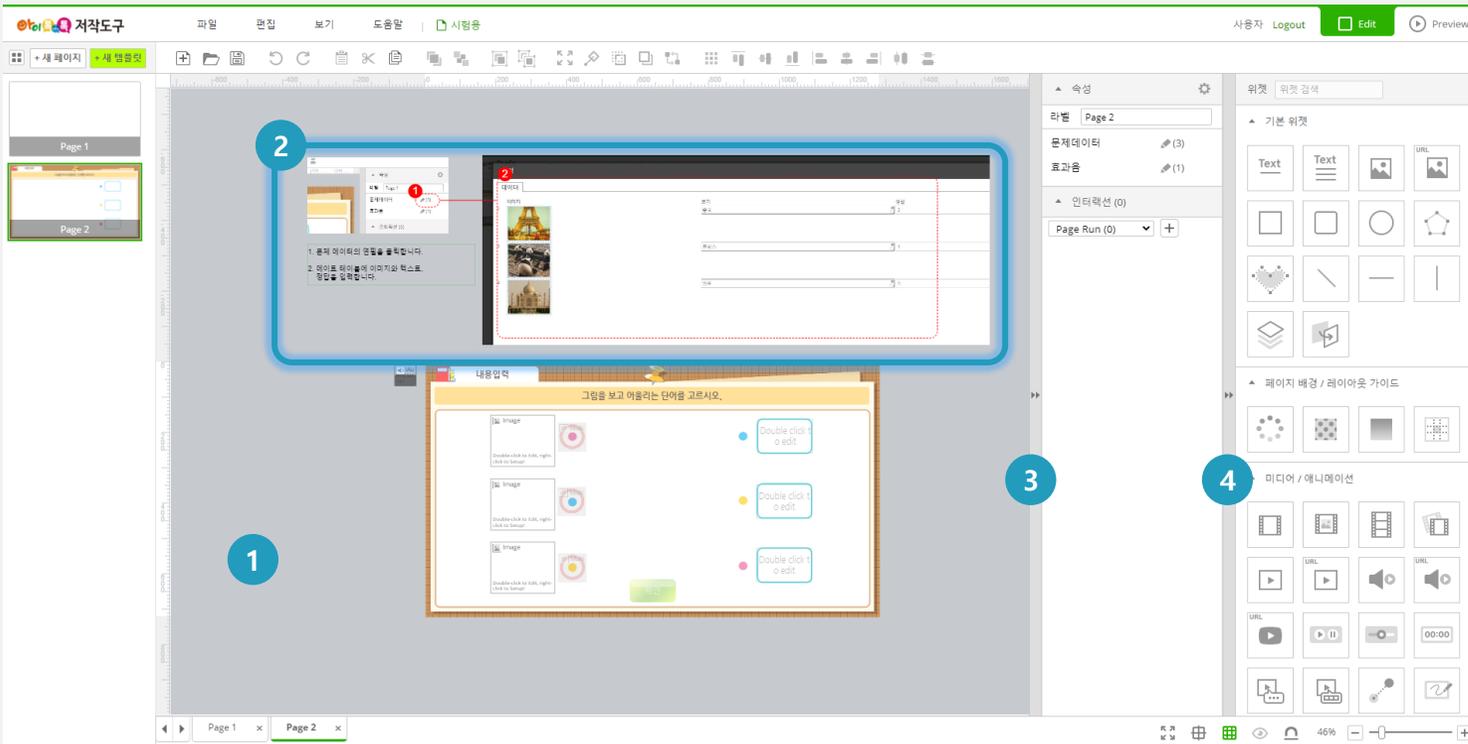
- 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내

- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.

6. 화면 제어하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 다양한 조작을 통해 편집 화면을 제어합니다.

(2) 실행 절차

- ① '캔버스' 영역 (편집영역) 확대/축소/이동하기
 - '캔버스' 영역에서 마우스 휠을 이동하면 화면이 확대, 축소 됩니다.
 - Space 키를 누른 상태에서 마우스로 드래그하면 캔버스 영역이 이동합니다. (마우스 모양 변경 )
- ② 캔버스 내에 템플릿의 위쪽 영역에는 템플릿 사용가이드가 설명되어 있습니다.
- ③ '세로바'를 클릭하면 이벤트/인터랙션 영역이 접힙니다. (다시 클릭하면 펴집니다.)
- ④ '세로바'를 클릭하면 위젯 영역이 접힙니다. (다시 클릭하면 펴집니다.)

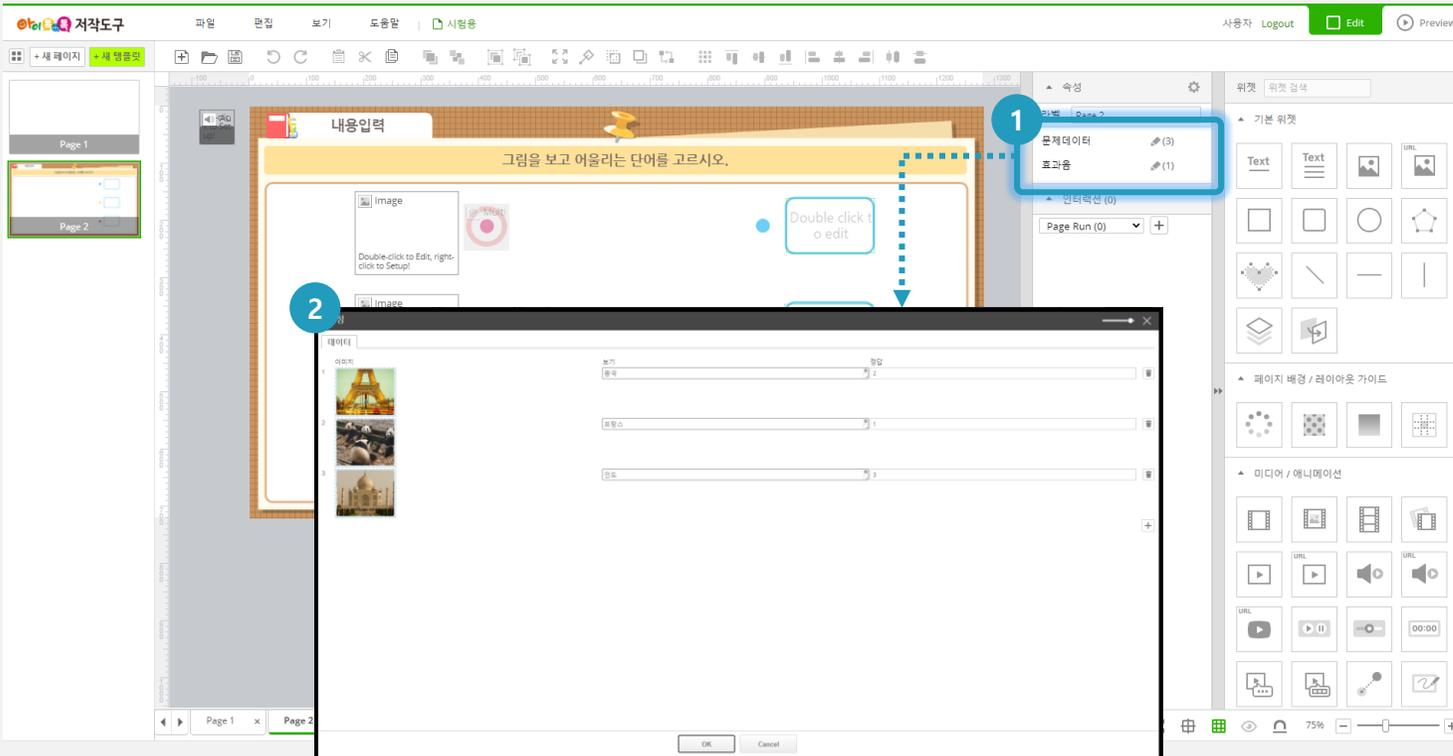
(3) 활용 안내

- [도움말] > [마우스 사용법 및 단축키] 메뉴를 클릭하면 상세한 화면제어 단축키를 볼 수 있습니다.

7. 템플릿 활용하기

1) 템플릿 데이터 테이블 수정하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 템플릿의 데이터 테이블을 수정하여 나만의 콘텐츠를 제작합니다.

(2) 실행 절차

- ① 이벤트/인터랙션 영역의 연필모양 아이콘 () 을 클릭하여 데이터 테이블 창을 엽니다. 데이터 테이블은 '문제데이터' 와 '효과음' 등으로 분류되어 있습니다.
- ② 데이터 테이블 창에서 원하는 요소 (이미지, 텍스트 등) 을 교체하거나 편집합니다.

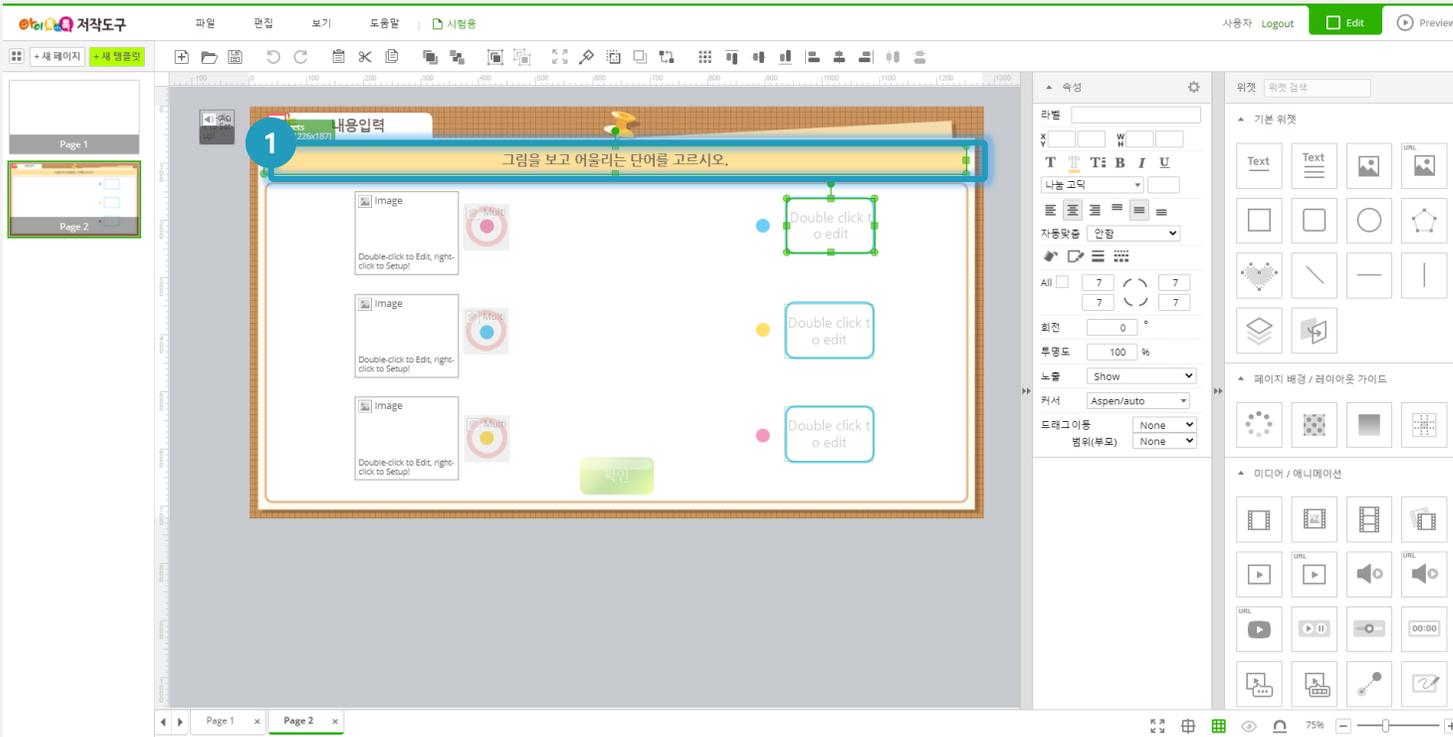
(3) 활용 안내

- 데이터 테이블은 템플릿에 따라 다를 수 있습니다.
- 특정 유형 템플릿은 데이터 테이블이 없을 수도 있습니다.

7. 템플릿 활용하기

2) 템플릿 바로 수정하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 템플릿에 포함된 위젯을 직접 수정하여 나만의 콘텐츠를 제작합니다.

(2) 실행 절차

- ① 캔버스 영역에서 수정하고자 하는 위젯을 직접 선택, 더블 클릭하여 텍스트를 편집합니다.

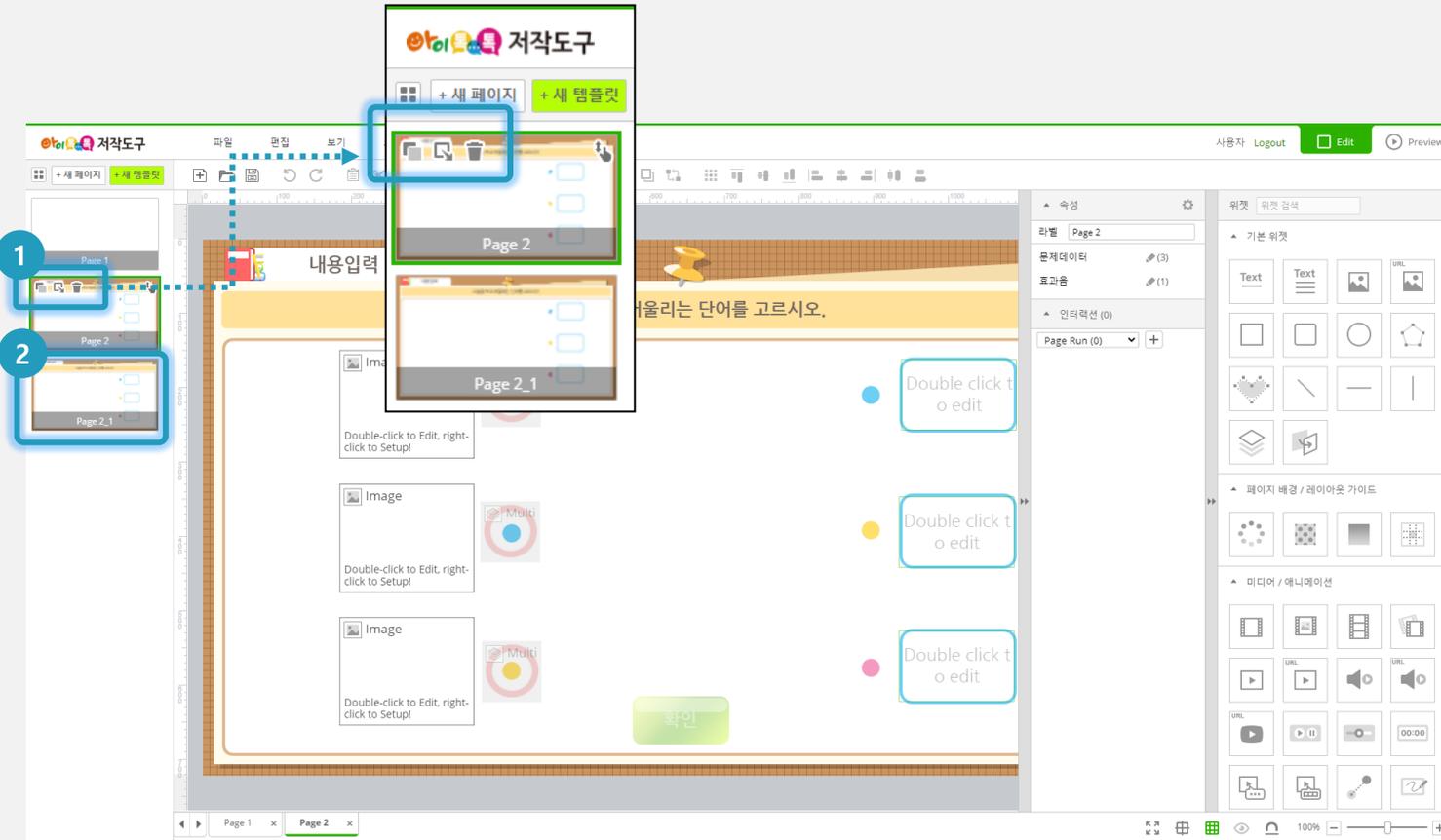
(3) 활용 안내

- 데이터 테이블에 명시된 항목 이외의 데이터를 수정하고자 할때 사용합니다. (제목 등)

8. 슬라이드 복제/추가/삭제 하기

1) 슬라이드 복제하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 특정 슬라이드와 동일한 슬라이드를 복제합니다.

(2) 실행 절차

- ① 슬라이드 영역에서 복제를 원하는 슬라이드 위에 마우스를 올린 후 () 버튼을 클릭합니다.
- ② 선택한 슬라이드와 동일한 슬라이드가 복제되어 바로 다음에 추가됩니다

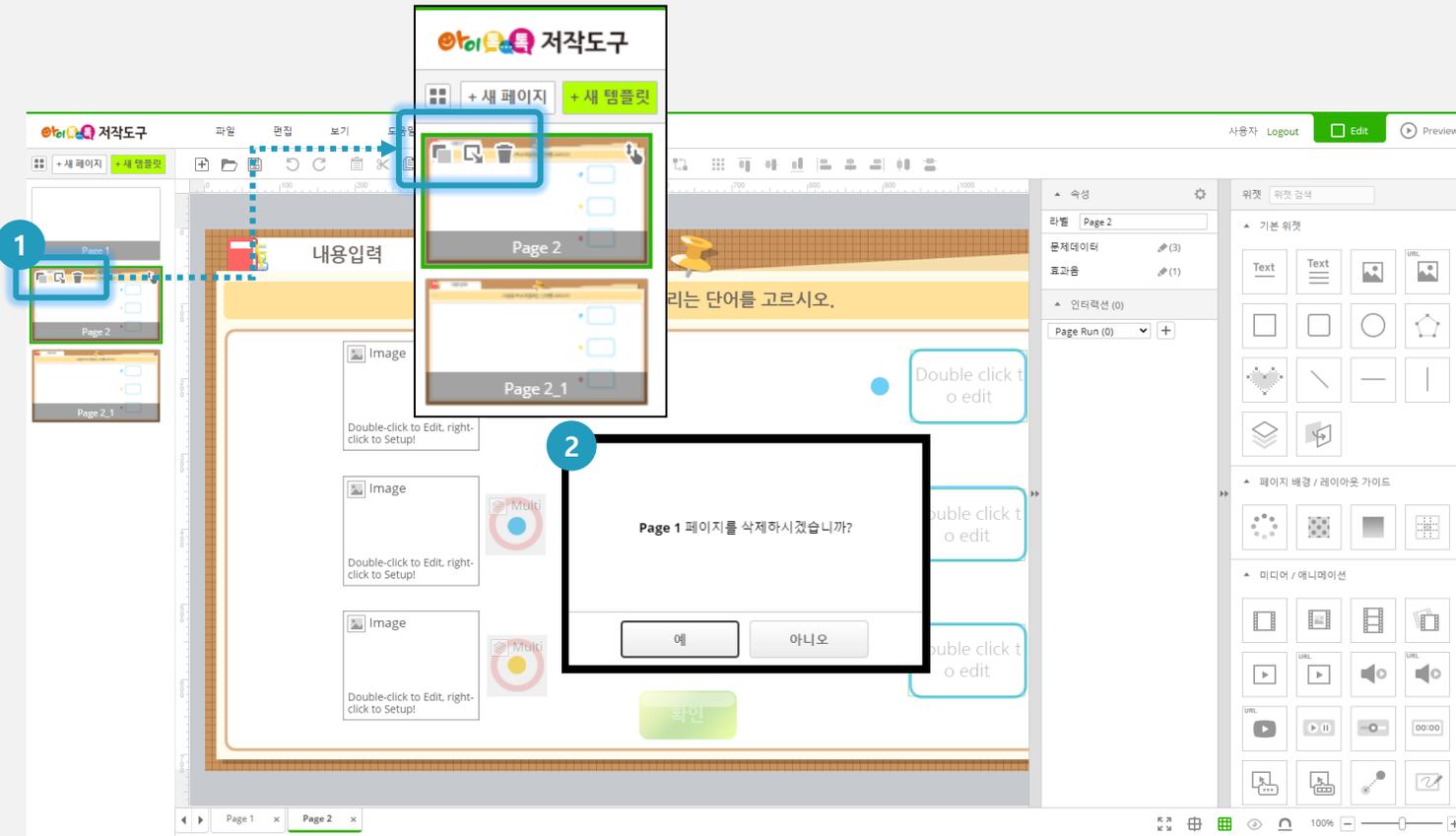
(3) 활용 안내

- 동일한 유형의 슬라이드를 반복해서 사용하고자 할 때 유용합니다.

8. 슬라이드 복제/추가/삭제 하기

2) 슬라이드 삭제하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 특정 슬라이드를 삭제합니다

(2) 실행 절차

- ① 슬라이드 영역에서 삭제를 원하는 슬라이드 위에 마우스를 올린 후 () 버튼을 클릭합니다.
- ② 슬라이드 삭제를 확인하는 팝업창이 뜨면 '예' 를 선택합니다.

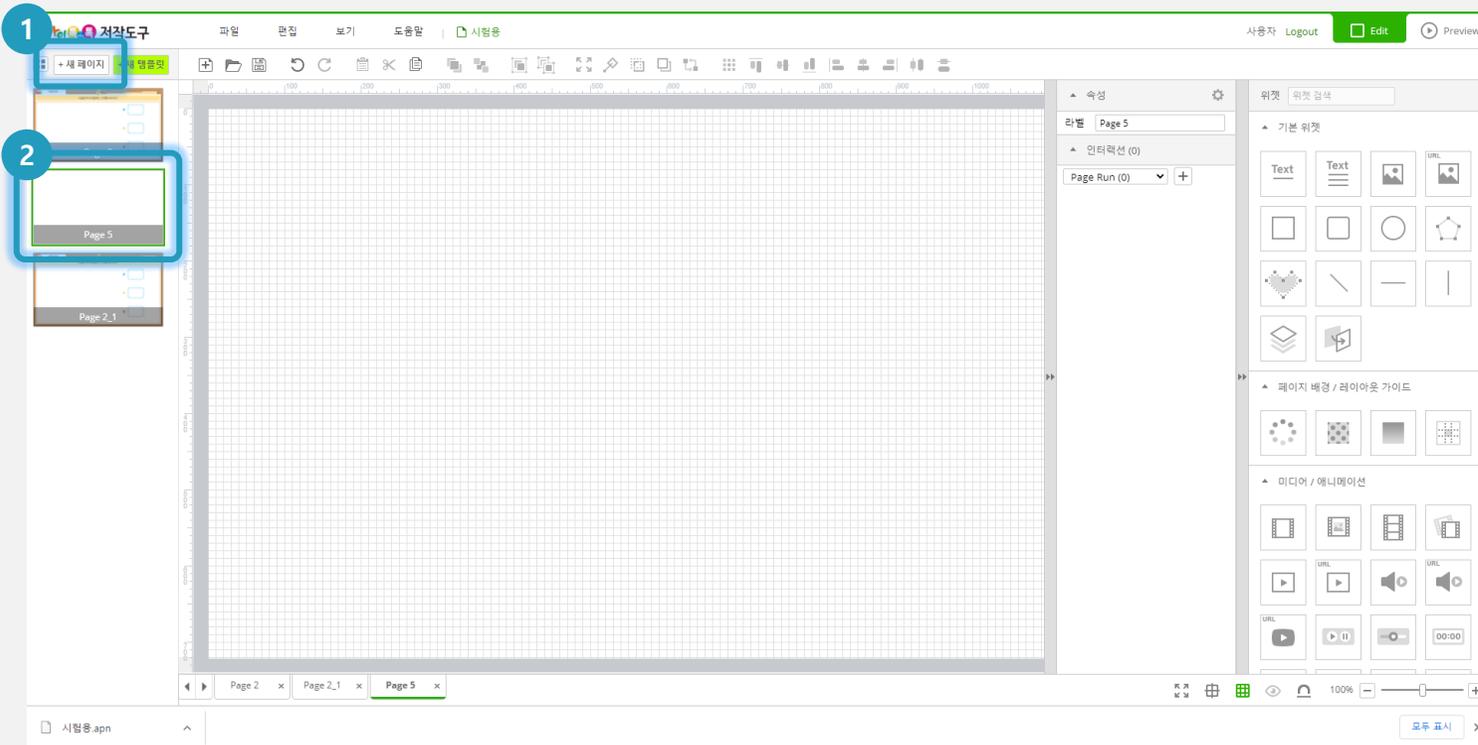
(3) 활용 안내

- 삭제된 슬라이드는 복구되지 않습니다.

8. 슬라이드 복제/추가/삭제 하기

3) 새 슬라이드 추가하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 슬라이드 중간에 새 슬라이드를 추가합니다.

(2) 실행 절차

- ① [+ 새 페이지] 버튼을 클릭합니다.
- ② 슬라이드 영역에서 현재 슬라이드 뒤에 새로운 슬라이드가 추가됩니다.

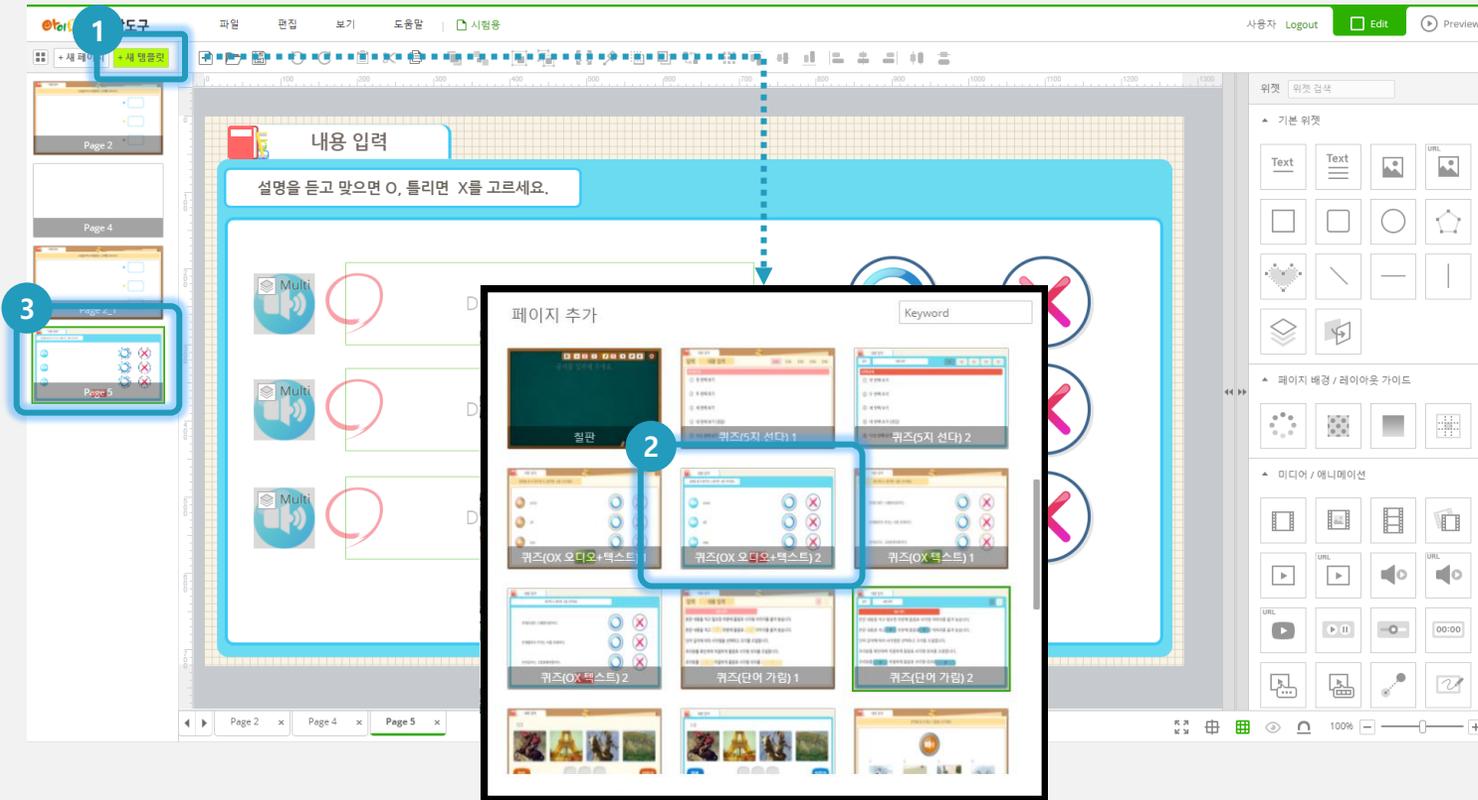
(3) 활용 안내

- 슬라이드 중간에 새로운 슬라이드를 삽입하고자 할 때 사용합니다.

8. 슬라이드 복제/추가/삭제 하기

4) 템플릿 추가하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 슬라이드 중간에 새로운 템플릿을 추가합니다.

(2) 실행 절차

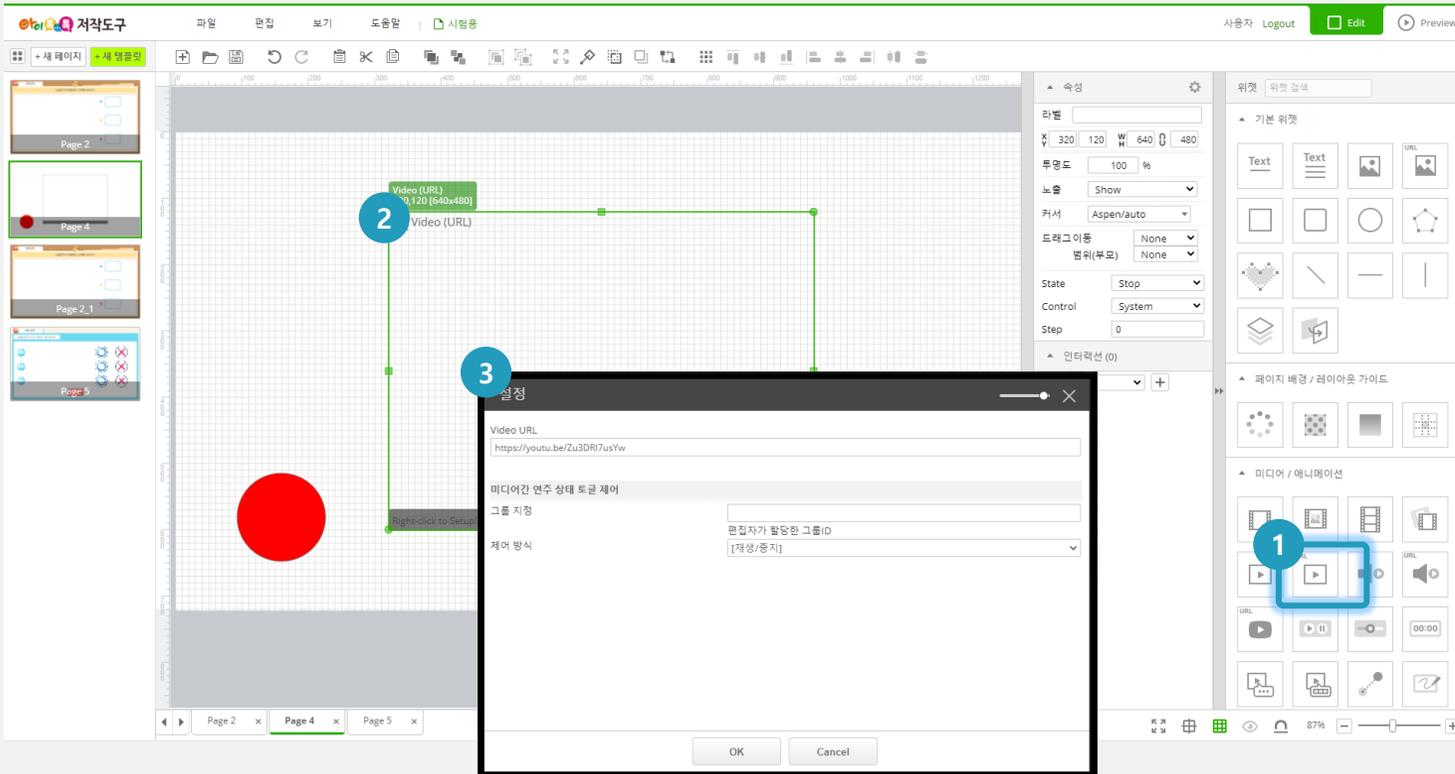
- ① [+ 새 템플릿] 버튼을 클릭합니다.
- ② 템플릿 목록에서 원하는 템플릿을 선택합니다.
- ③ 슬라이드 영역에서 현재 슬라이드 뒤에 새로운 템플릿이 추가됩니다.

(3) 활용 안내

- 슬라이드 중간에 새로운 템플릿을 삽입하고자 할때 사용합니다.

9. 위젯 사용하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 아스펜 스튜디오의 다양한 위젯을 사용하여 콘텐츠를 제작합니다.

(2) 실행 절차

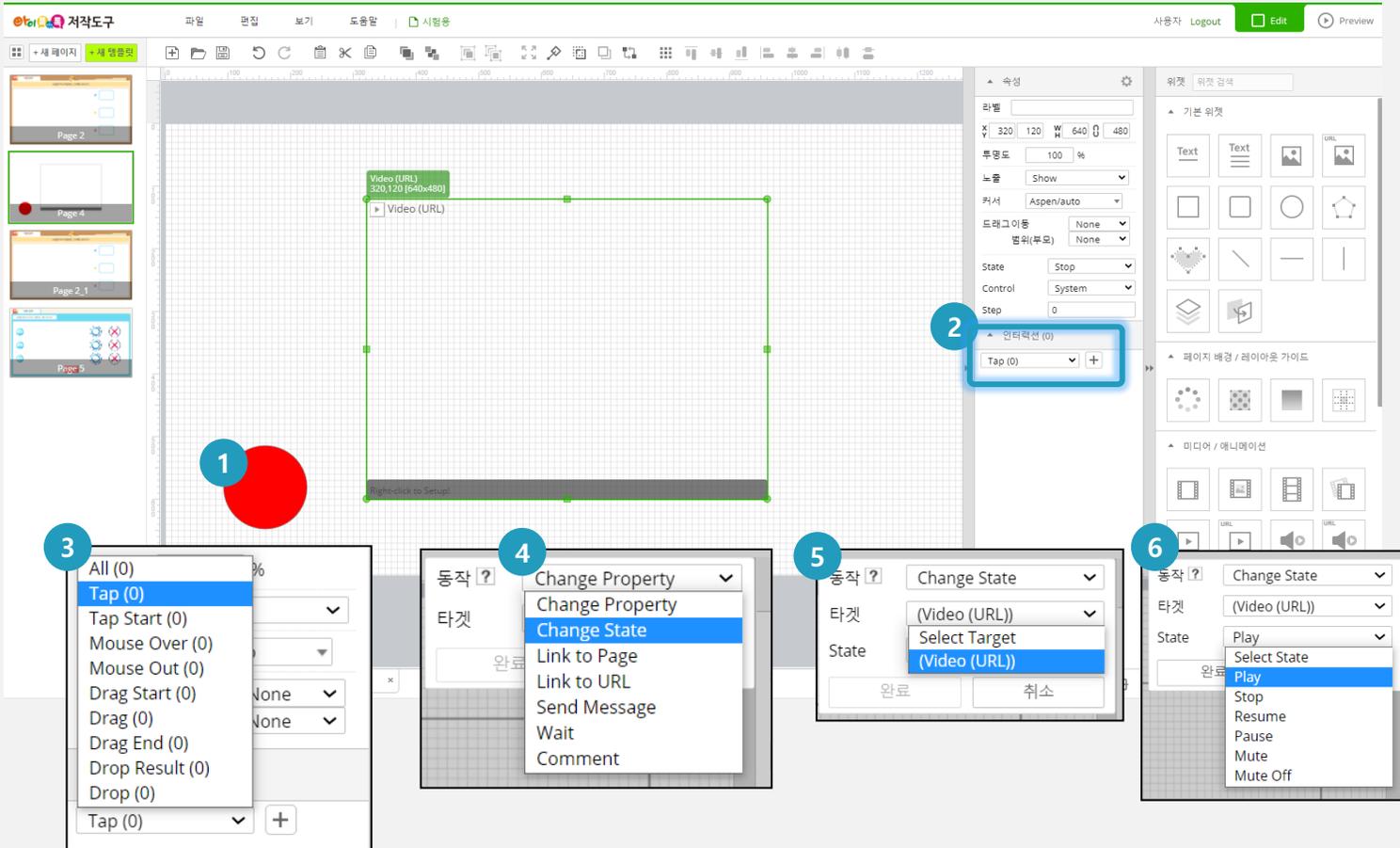
- ① 위젯 영역에서 원하는 위젯을 클릭합니다. (예시 : Video URL 위젯)
- ② 선택된 위젯은 캔버스 영역에 자동으로 배치됩니다.
- ③ 위젯 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 해당 위젯에 필요한 인수 및 설정 값을 입력합니다.

(3) 활용 안내

- 각 위젯 아이콘에 마우스를 올리면 아이콘 우상단에 '?' 마크가 표시되며 이를 클릭하면 위젯 사용법을 확인할 수 있습니다.
- [도움말] > [편집예제] > [위젯예제] 에서 각 위젯의 사용예시를 확인할 수 있습니다.

10. 인터랙션 사용하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 슬라이드 내에서 이벤트에 따른 동적 인터랙션 동작을 구성합니다.

(2) 실행 절차

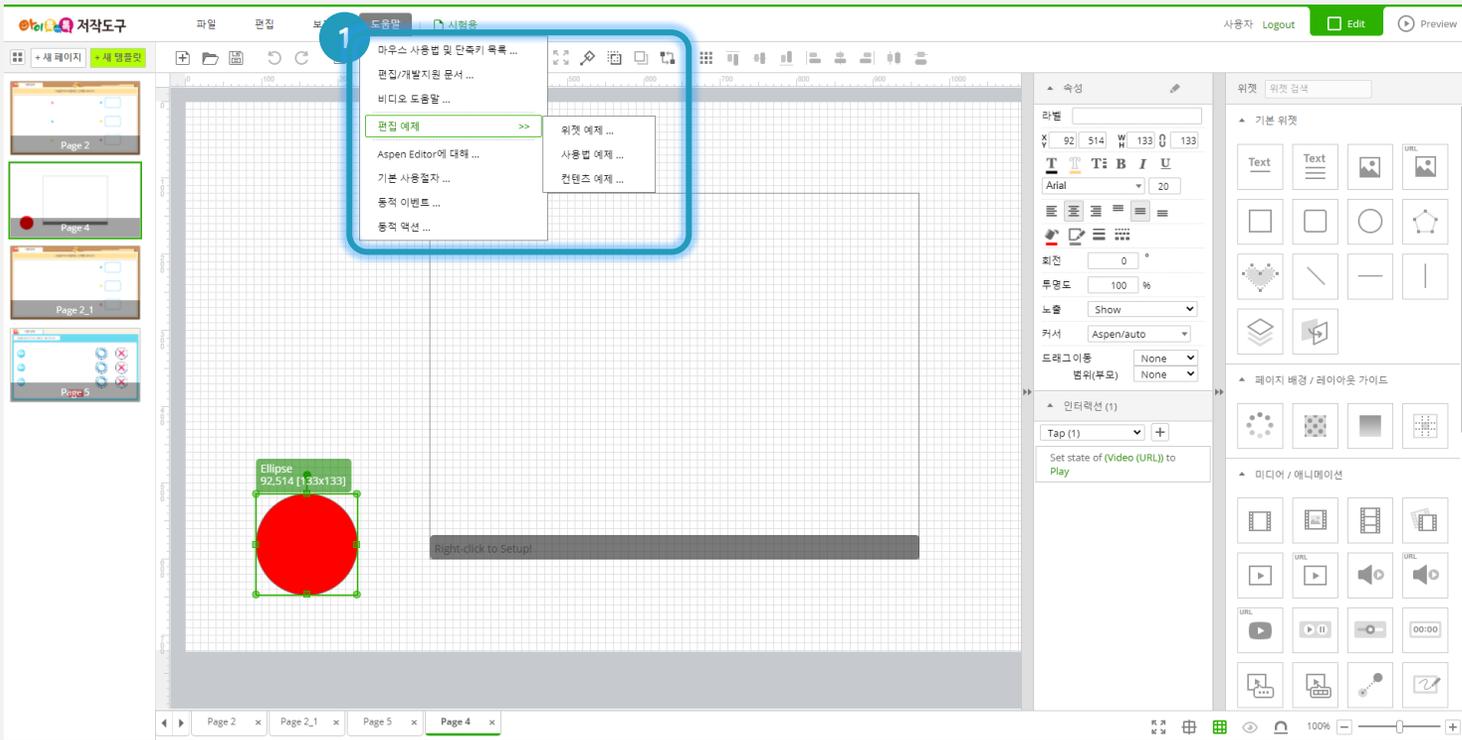
- ① 현재 슬라이드 내에서 이벤트를 감지하고자 하는 오브젝트를 선택합니다. (예시 : 붉은색 원)
 - ② 이벤트/인터랙션 영역에서 '+' 버튼을 클릭합니다.
 - ③ 원하는 이벤트를 선택합니다. (예시 : Tap)
 - ④ 이벤트에 따른 동작을 선택합니다. (예시 : Change State)
 - ⑤ 인터랙션 동작의 대상이 되는 오브젝트를 선택합니다. (예시 : 'Video URL' 위젯)
 - ⑥ 타겟 오브젝트의 상태를 선택합니다. (예시 : Play)
- ※ (결과) '붉은색 원을 Tap 하면 Video URL 위젯이 해당 영상을 Play 합니다.'

(3) 활용 안내

- [도움말] > [편집예제] > [동적이벤트][동적액션] 에서 상세한 설명을 참고하시기 바랍니다.

11. 온라인 도움말

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 저작도구 내에서 제공하는 온라인 도움말 메뉴를 이용하여 다양한 사용법을 숙지합니다.

(2) 실행 절차

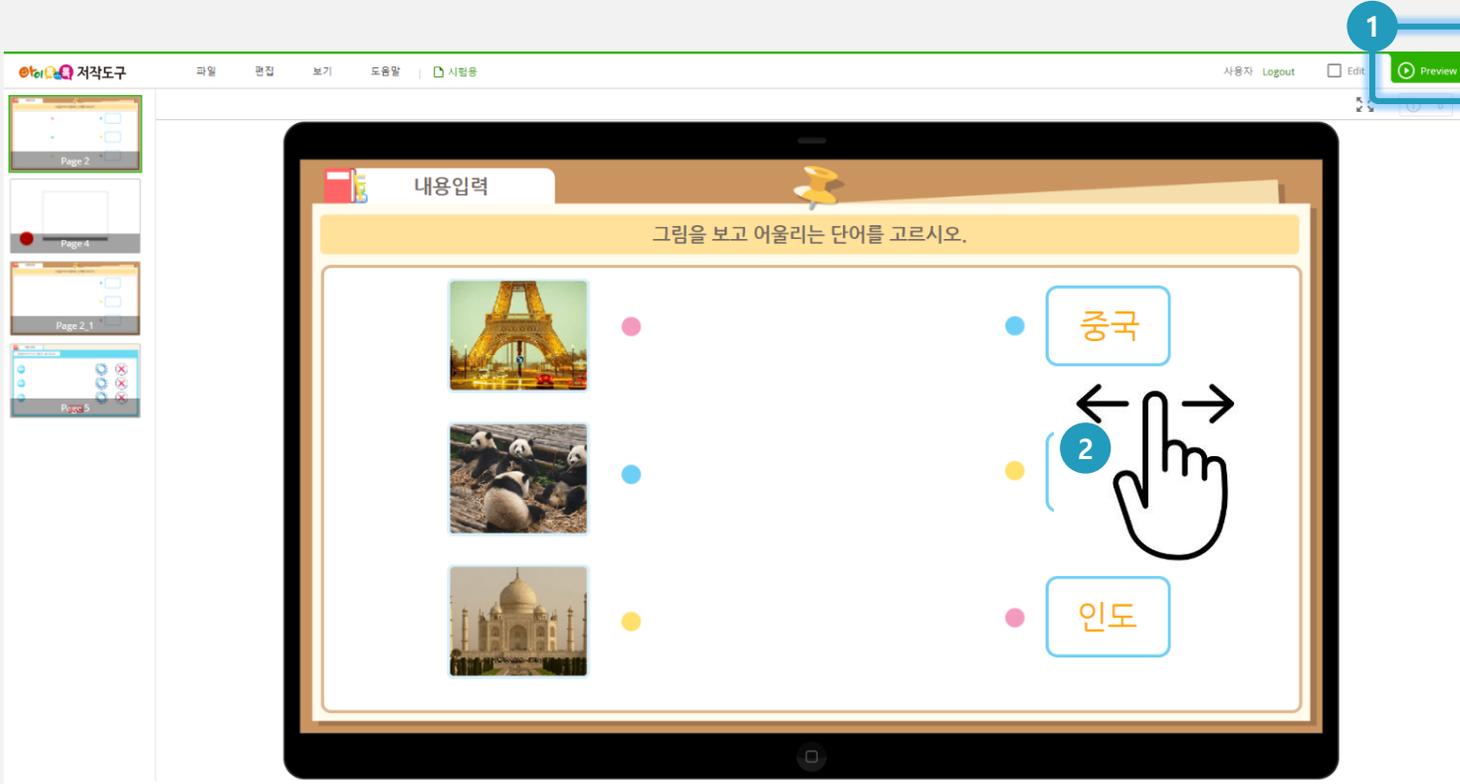
- ① 도움말 메뉴 클릭
 - 마우스 사용법 및 단축키 목록
 - 편집/개발지원 문서
 - 비디오 도움말
 - 편집 예제 (위젯, 사용법, 콘텐츠)
 - Aspen Editor 에 대해
 - 기본 사용절차
 - 동적 이벤트
 - 동적 액션

(3) 활용 안내

- 아스펜 스튜디오는 방대한 온라인 도움말과 예제를 제공하고 있습니다. 별도의 매뉴얼 없이 온라인 도움말을 이용하여 상세한 사용법을 익힐 수 있습니다.

12. 미리보기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 제작 중인 콘텐츠의 동작을 확인합니다.

(2) 실행 절차

- ① 저작도구의 [Preview] 버튼을 클릭하면 미리보기 모드로 변경되며 실제 콘텐츠와 동일한 동작을 확인할 수 있습니다.
- ② 콘텐츠가 여러 슬라이드로 구성되어 있을 경우 미리보기 모드에서 좌우 스와이핑을 통해 이전 슬라이드, 이후 슬라이드로 이동 할 수 있습니다.

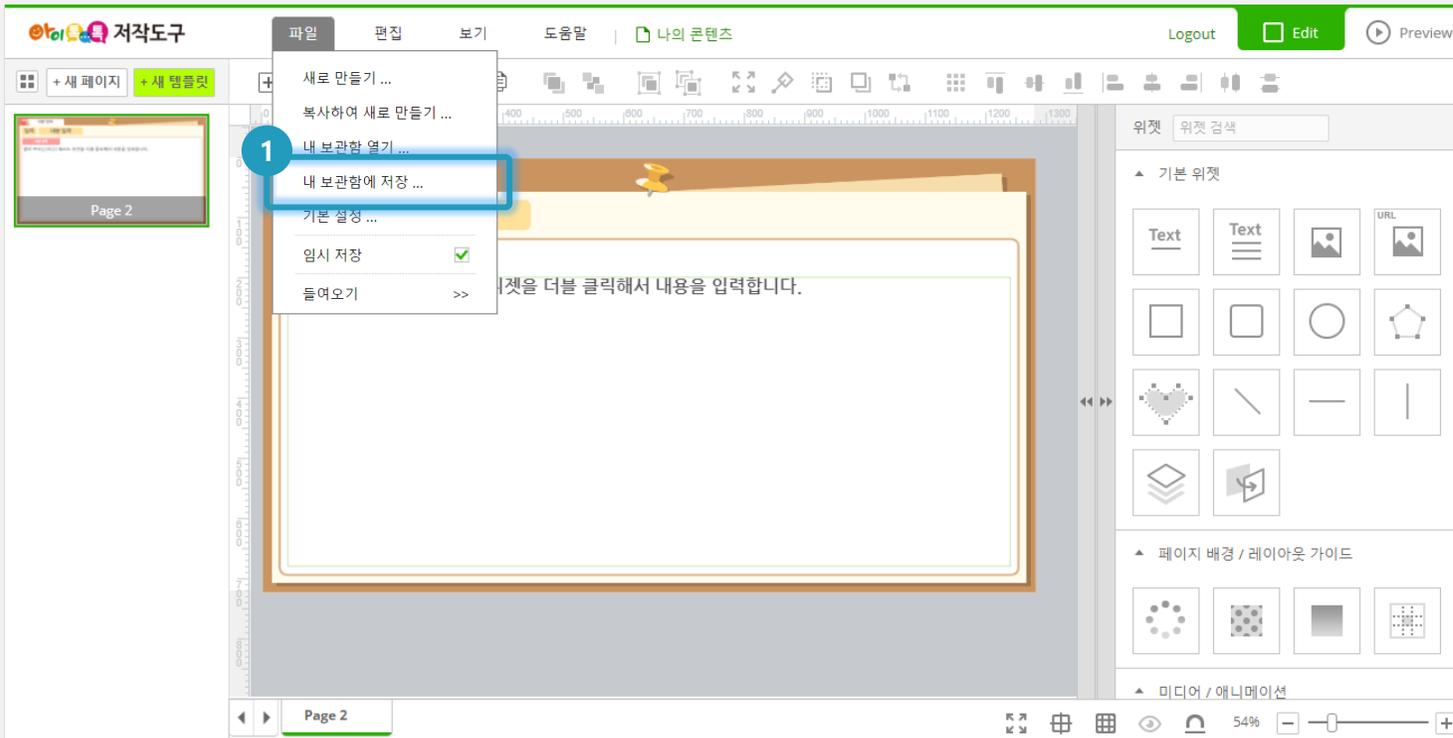
(3) 활용 안내

- 콘텐츠를 저장, 퍼블리싱 하기 전에 저작도구내에서 미리보기를 이용하여 실제 동작을 확인할 수 있습니다.

13. 저장하기 / 불러오기

1) 저장하기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 제작한 콘텐츠를 내 컴퓨터에 저장합니다.

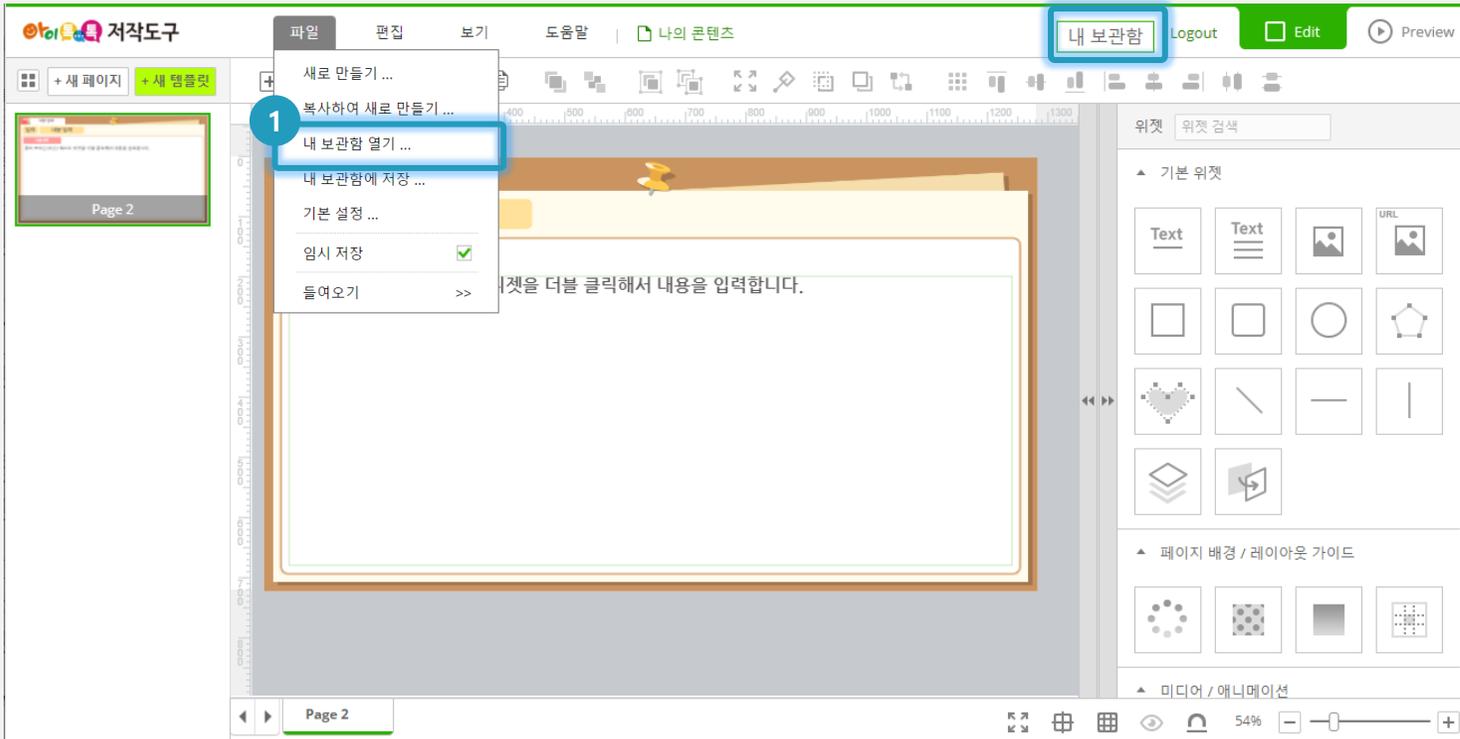
(2) 실행 절차

- ① [파일] > [내 보관함에 저장] 메뉴를 클릭합니다.

13. 저장하기 / 불러오기

2) 불러오기

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 내 보관함에 저장된 콘텐츠를 불러옵니다.

(2) 실행 절차

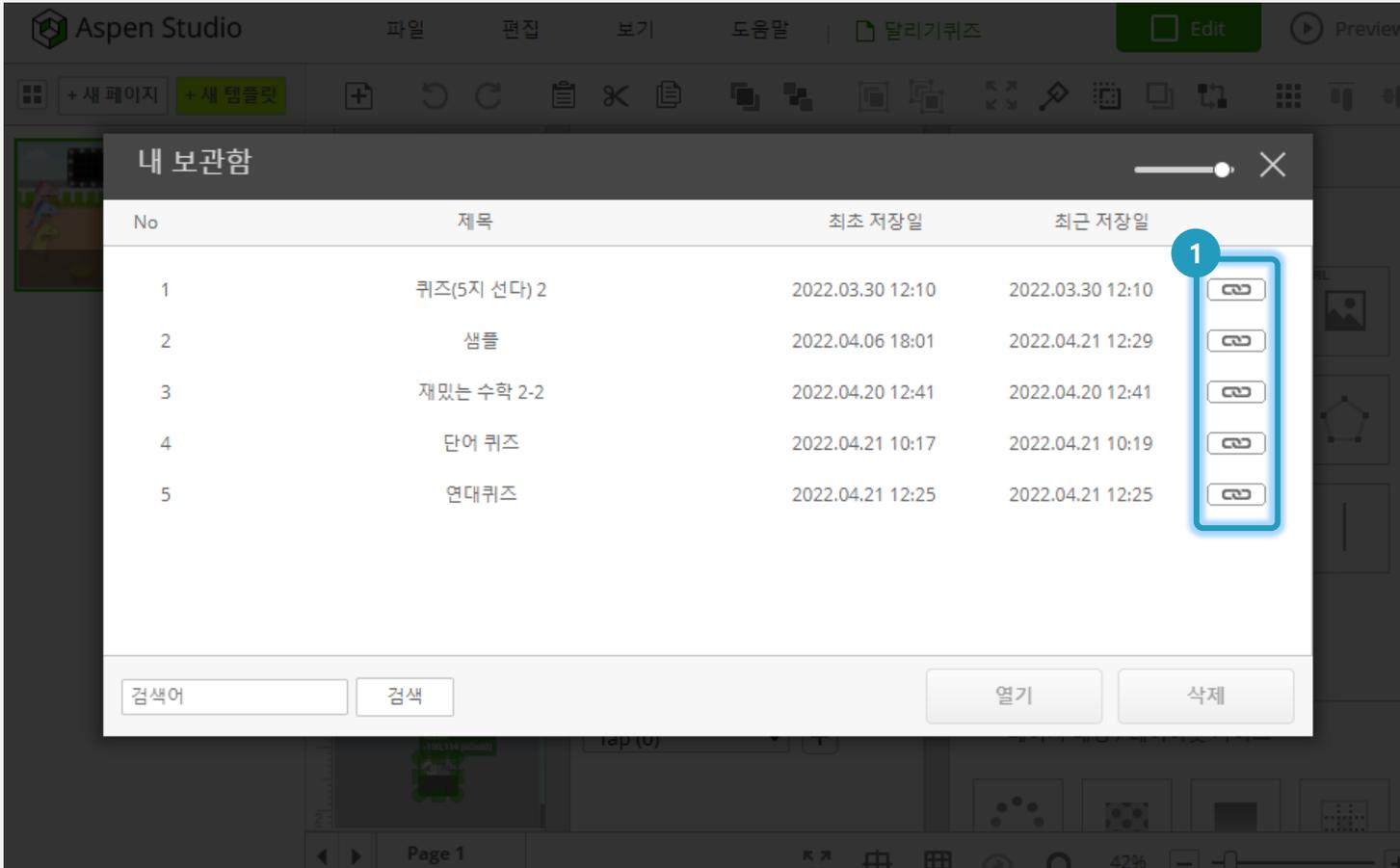
- ① [파일] > [내 보관함 열기] 메뉴를 클릭합니다.

(3) 활용 안내

- 오른쪽 상단 '내 보관함'에서도 저장된 파일을 확인할 수 있습니다.

14. 링크복사

화면 Layout



(1) 화면 설명

- 저장된 콘텐츠의 url을 복사합니다.

(2) 실행 절차

- ① [파일] > [열기] > [링크복사] 메뉴를 클릭하여 복사한 뒤 원하는 위치에 url을 붙여 넣습니다.

(3) 활용 안내

- 링크를 활용하여 톡톡클래스 및 톡톡교과서 등에 활용할 수 있습니다.
- 프리젠테이션이나 pdf 등의 교육자료들을 콘텐츠로 만들어 교과서에 활용할 수 있습니다.



배움으로 역량을 키우는 아이의 즐거운 웃음이 있는 교육

감사합니다.

@ 공식지원사이트 <http://support.itt.link>

@ 문의: 아이톡톡 통합콜센터 (055-1396 연결 후 1번)