





# 아이톡톡과 함께 만드는 경남 미래교육 똑똑한 학습관리 톡톡저작도구



1. 아스펜 스튜디오 소개	3
2. 화면 구성	4
3. 생성하기	6
4. 템플릿 선택하기	7
5. 탬플릿 유형	8
6. 화면 제어하기	19
7. 템플릿 활용하기	20
8. 슬라이드 복제/추가/삭제하기	22
9. 위젯 사용하기	26
10. 인터랙션 사용하기	27
11. 온리인 도움말	28
12. 미리보기	29
13. 저장하기/불러오기	31
14. 링크복사	32



0





# 인터렉티브 퍼즐











인터렉티브 문항







SCORE : 100

-





# 인터렉티브 콘텐츠 제작에 최적화된 저작도구



톡톡저작도구



1. 톡톡저작도구 소개



(1) 화면 설명

• 저작도구의 메인화면

#### (2) 실행 절차

[동영상 가이드 보기] 클릭 시 설명페이지로 이동
 자작도구 종류 선택
 템플릿 선택 시 만들기 페이지로 이동
 [새 패이지] 선택 시 신규 페이지로 이동



2. 화면 구성

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 저작도구의 화면구성을 이해합니다.

#### (2) 실행 절차

- ① 메뉴와 단축 아이콘 영역
- ② 슬라이드 영역
- ③ 캔버스 영역
- ④ 이벤트/인터랙션 영역
- ⑤ 위젯 영역

#### (3) 활용 안내

• 각 영역별 저작도구의 기능을 이해하고 사용합니다.



3. 생성하기

#### 화면 Layout

	내 부과하 연기	200	The section of the			* 속성	O 91	첫 위켓	검색		
	내 보관함에 저장					라벨 Template		기본 위	젯		
et	기본 설정	형				문제 🍠 (3)			Text		UR
	임시 저장 🗹				÷	* 인터랙션 (0)		Text	=		
1	들여오기 >>	고 맞으면 C	), 들리	새 파일		-• × <sup>≥</sup> + <sup>ge Run (0)</sup>				$\bigcirc$	
				제목	제목	<del>2</del> 7				0	
T.				화면 크기 (px)	Width 1280 Height 720 1280x720 🗸			1	$\mathbf{i}$		
		D	Doub	실행 화면 크기	화면 크기 비율에 맞춤❤	P					
				실행 모듈	슬라이트 ▼			$\otimes$	5		
					슬라이드 형태의 콘텐츠 제작용			페이지	배경 / 레이이	†웃 가이드	
	March	D	Doub				**	.*.	1474	-	
		Y		주제(차시)검색	주제(자小骨 검색하세요.			• • •	(0.0)		
				연결주제				미디어	/ 애니메이션	(	
1	() Male	5	Doub							F	
		4	Doub	그데 + 너머				88	8_8		
				~댄스 일정				Þ	-	щo	ľ
							L.		-		
-				키워드	키워드를 입력 후, 엔터키로 입력해주세요.			0	1910	-0	

#### (1) 화면 설명

• 새 콘텐츠를 만듭니다.

#### (2) 실행 절차

- ① [파일] > [새로만들기] 메뉴 클릭
- ② '새 파일' 정보 입력
  - 제목

- 화면크기

- 실행화면 크기 (기본값 : '화면크기비율에 맞춤')
- 실행 모듈 (기본값 : '슬라이드')
- 주제(차시) 검색
- 연결주제
- 콘텐츠 설명
- 키워드

※ 추후 기능개선에 따라 입력 정보가 수정 및 추가될 수 있습니다.

#### (3) 활용 안내

• 신규 콘텐츠를 생성할 때 사용합니다.

6



4. 템플릿 선택하기

화면 Layout



#### (1) 화면 설명

 독록저작도구에서 제공하는 템플릿을 활용하여 콘텐츠를 제작할 수 있습니다.

#### (2) 실행 절차

- ① [+ 새 템플릿] 버튼 클릭
- ② 제공 템플릿 조회 및 선택
  - 템플릿 팝업창 내 스크롤하여 템플릿 썸네일 조회
  - 원하는 템플릿을 선택하면 선택한 템플릿이 슬라이드
    영역에 추가됨
- ③ 템플릿 검색

- 키워드로 템플릿을 검색합니다. (예 : '퀴즈')

## (3) 활용 안내

- 유형별로 다양한 템플릿이 기본으로 제공됩니다.
- 템플릿은 수정되거나 추가될 수 있습니다.
- 각 템플릿에는 '캔버스' 위쪽 영역에 사용가이드가 설명되어 있습니다.



# 5. 템플릿 유형 (1/11)

## 화면 Layout



## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

#### (2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (2/11)





















## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (3/11)

화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (4/11)

#### 화면 Layout



## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



CONTRACTOR OF

전원 목한 언제술

paper wanted and prover DO ME COMMENTER AND THE

R#8 #442: 18 2/8 0012;

EPERCENT ADDRESS AND A SECTION OF THE REPORT OF THE PERCENT

# 5. 템플릿 유형 (5/11)

#### 화면 Layout







27434
Q. R. Har No. (RD)
S + YHENT
I A MARKET
(i) 46 Mar Mark



-48-1214

104103103101010482010

°n in in in

퀴즈(이미지+텍스트)3

## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

#### (2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (6/11)

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (7/11)

#### 화면 Layout







01







12

단어 구출작전



스티커를 떼어봐요.

6 848 82 4477 424 AD44 488 84X40.

A

-----

## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (8/11)



### (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (9/11)

## 화면 Layout









리트머스 종이











## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (10/11)



#### (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



# 5. 템플릿 유형 (11/11)

## 화면 Layout











## (1) 화면 설명

• 템플릿 썸네일 목록을 보고 목적에 맞는 템플릿을 선택합니다.

(2) 활용 안내



6. 화면 제어하기

#### 화면 Layout

			사용자 Logout Edit () Preview
III + 새 페이지 <mark>+ 새 템플릿</mark>	日本語 つき 自火自 風味 風雨 公々回口な 田田・山にキヨキニ		
Page 1		▲ 숙성 🔅 라별 Page 2 문제데이터 🖉 (3) 효과용 🖉 (1) ▲ 인터락선 (0) Page Run (0) ♥ 十	위첫 위조검색 ▲ 기본 위정 Text Text □ □ ○ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
	Image: Sector		

상세한 화면제어 단축키를 볼 수 있습니다. 19

• [도움말] > [마우스 사용법 및 단축키] 메뉴를 클릭하면

(3) 활용 안내

(다시 클릭하면 펴집니다.)

④ '세로바'를 클릭하면 위젯 영역이 접힙니다.

(다시 클릭하면 펴집니다.)

- ③ '세로바'를 클릭하면 이벤트/인터렉션 영역이 접힙니다.
- 캔버스 내에 템플릿의 위쪽 영역에는 템플릿
  사용가이드가 설명되어 있습니다.
- ② 캔버스 내에 템플릿의 위쪽 영역에는 템플릿 🔊 🕅
- 캔버스 영역이 이동합니다. (마우스 모양 변경 )
- 축소 됩니다. - Space 키를 누른 상태에서 마우스로 드래그하면
- ) '캔버스' 영역 (편집영역) 확대/죽소/이동아기 - '캔버스' 영역에서 마우스 휠을 이동하면 화면이 확대,

(2) 실행 절차

(1) 화면 설명

• 다양한 조작을 통해 편집 화면을 제어합니다.



7. 템플릿 활용하기

1) 템플릿 데이터 테이블 수정하기

## 화면 Layout



## (1) 화면 설명

• 템플릿의 데이터 테이블을 수정하여 나만의 콘텐츠를 제작합니다.

## (2) 실행 절차

 ① 이벤트/인터렉션 영역의 연필모양 아이콘 ( ♪) 을 클릭하여 데이터 테이블 창을 엽니다. 데이터 테이블은 '문제데이터' 와 '효과음' 등으로 분류되어 있습니다.
 ② 데이터 테이블 창에서 원하는 요소 (이미지, 텍스트 등) 을 교체하거나 편집합니다.

## (3) 활용 안내

- 데이터 테이블은 템플릿에 따라 다를 수 있습니다.
- 특정 유형 템플릿은 데이터 테이블이 없을 수도 있습니다.



7. 템플릿 활용하기

2) 템플릿 바로 수정하기

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 템플릿에 포함된 위젯을 직접 수정하여 나만의 콘텐츠를 제작합니다.

## (2) 실행 절차

캔버스 영역에서 수정하고자 하는 위젯을 직접 선택,
 더블 클릭하여 텍스트를 편집합니다.

#### (3) 활용 안내

데이터 데이블에 명시된 항목 이외의 데이터를
 수정하고자 할때 사용합니다. (제목 등)



1) 슬라이드 복제하기

화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 특정 슬라이드와 동일한 슬라이드를 복제합니다.

#### (2) 실행 절차

- 슬라이드 영역에서 복제를 원하는 슬라이드 위에 마우스를 올린 후 ( ) 버튼을 클릭합니다.
   서태하 슬라이드와 동의하 슬라이드가 본페디어 비
- ② 선택한 슬라이드와 동일한 슬라이드가 복제되어 바로다음에 추가됩니다

## (3) 활용 안내

 동일한 유형의 슬라이드를 반복해서 사용하고자 할 때 유용합니다.



2) 슬라이드 삭제하기

## 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 특정 슬라이드를 삭제합니다

#### (2) 실행 절차

 슬라이드 영역에서 삭제를 원하는 슬라이드 위에 마우스를 올린 후 ( ) 버튼을 클릭합니다.
 슬라이드 삭제를 확인하는 팝업창이 뜨면 '예' 를

선택합니다.

(3) 활용 안내

• 삭제된 슬라이드는 복구되지 않습니다.



3) 새 슬라이드 추가하기

#### 화면 Layout

	раниции и продании и прод		의제 의제 거새
		- 10 %	
•		▲ 인터랙션 (0)	▲ 기본위셋 · · · · ·
		Page Run (0) V +	Text Text
Page 5			
•			
Page 2_1			
			1
		>> >>	▲ 페이지 배경 / 레이아웃 가이드

#### (1) 화면 설명

• 슬라이드 중간에 새 슬라이드를 추가합니다.

#### (2) 실행 절차

- ① [+ 새 페이지] 버튼을 클릭합니다.
- ② 슬라이드 영역에서 현재 슬라이드 뒤에 새로운슬라이드가 추가됩니다.

(3) 활용 안내

 슬라이드 중간에 새로운 슬라이드를 삽입하고자 할때 사용합니다.



4) 템플릿 추가하기

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 슬라이드 중간에 새로운 템플릿을 추가합니다.

#### (2) 실행 절차

- ① [+ 새 템플릿] 버튼을 클릭합니다.
- ② 템플릿 목록에서 원하는 템플릿을 선택합니다.
- ③ 슬라이드 영역에서 현재 슬라이드 뒤에 새로운 템플릿이 추가됩니다.

## (3) 활용 안내

슬라이드 중간에 새로운 템플릿을 삽입하고자 할때
 사용합니다.



9. 위젯 사용하기

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

 아스펜 스튜디오의 다양한 위젯을 사용하여 콘텐츠를 제작합니다.

## (2) 실행 절차

- ① 위젯 영역에서 원하는 위젯을 클릭합니다. (예시 : Video URL 위젯)
- ② 선택된 위젯은 캔버스 영역에 자동으로 배치됩니다.
- ③ 위젯 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 해당

위젯에 필요한 인수 및 설정 값을 입력합니다.

#### (3) 활용 안내

- 각 위젯 아이콘에 마우스를 올리면 아이콘 우상단에 '?'
  마크가 표시되며 이를 클릭하면 위젯 사용법을 확인할 수 있습니다.
- [도움말] > [편집예제] > [위젯예제] 에서 각 위젯의
  사용예시를 확인할 수 있습니다.



10. 인터랙션 사용하기



## (1) 화면 설명

 슬라이드 내에서 이벤트에 따른 동적 인터랙션 동작을 구성합니다.

## (2) 실행 절차

① 현재 슬라이드 내에서 이벤트를 감지하고자 하는
오브젝트를 선택합니다. (예시 : 붉은색 원)
② 이벤트/인터랙션 영역에서 '+' 버튼을 클릭합니다.
③ 원하는 이벤트를 선택합니다. (예시 : Tap)
④ 이벤트에 따른 동작을 선택합니다. (예시 : Change State
⑤ 인터랙션 동작의 대상이 되는 오브젝트를 선택합니다.
(예시 : 'Video URL' 위젯)
⑥ 타겟 오브젝트의 상태를 선택합니다. (예시 : Play)
※ (결과) '붉은색 원을 Tap 하면 Video URL 위젯이 해당
영상을 Play 합니다.'

## (3) 활용 안내

- [도움말] > [편집예제] > [동적이벤트][동적액션] 에서 상세한 설명을 참고하시기 바랍니다.
  - 27



11. 온라인 도움말

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 저작도구 내에서 제공하는 온라인 도움말 메뉴를 이용하여 다양한 사용법을 숙지합니다.

#### (2) 실행 절차

- ① 도움말 메뉴 클릭
  - 마우스 사용법 및 단축키 목록
  - 편집/개발지원 문서
  - 비디오 도움말
  - 편집 예제 (위젯, 사용법, 컨텐츠)
  - Aspen Editor 에 대해
  - 기본 사용절차
  - 동적 이벤트
  - 동적 액션

#### (3) 활용 안내

 아스펜 스튜디오는 방대한 온라인 도움말과 예제를 제공하고 있습니다. 별도의 매뉴얼 없이 온라인 도움말을 이용하여 상세한 사용법을 익힐 수 있습니다. 28



12. 미리보기

#### 화면 Layout



#### (1) 화면 설명

• 제작 중인 콘텐츠의 동작을 확인합니다.

## (2) 실행 절차

- 제작도구의 [Preview] 버튼을 클릭하면 미리보기 모드로 변경되며 실제 콘텐츠와 동일한 동작을 확인할 수 있습니다.
- ② 콘텐츠가 여러 슬라이드로 구성되어 있을 경우 미리보기
  모드에서 좌우 스와이핑을 통해 이전 슬라이드, 이후
  슬라이드로 이동 할 수 있습니다.

(3) 활용 안내

콘텐츠를 저장, 퍼블리싱 하기 전에 저작도구내에서
 미리보기를 이용하여 실제 동작을 확인할 수 있습니다.



# 13. 저장하기 / 불러오기

1) 저장하기

화면 Layout

❷ऺऺ₀♀ੑੑੑੑੑੑੑੑੑੑੑੑੑ	파일 편집 보기	도움말 👔 🗋 나의 콘텐츠	Logout Edit Preview
*** +새 페이지 +새 텐露란 ····································	내로 만들기      복사하여 새로 만들기      내 보관함 열기      내 보관함에 저장      기본 설정      일시 저장      들여오기	▲ ▲ ▲ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	위젯    위젯 검색      위젯    위젯 검색      • 기분 위젯
	Page 2		▲ 미디어/애니메이션 ③ <u>∩</u> 54% — — (

#### (1) 화면 설명

• 제작한 콘텐츠를 내 컴퓨터에 저장합니다.

## (2) 실행 절차

① [파일] > [내 보관함에 저장] 메뉴를 클릭합니다.



# 13. 저장하기 / 불러오기

2) 불러오기

화면 Layout

❷┢/음▲읍 저작도구	파일 편집 보기 도움말 🗋 나의 콘텐츠	내 보관함 Logout Edit 🕑 Preview
★ 세 페이지 + 새 챔플릿	내로 만들기  내로 만들기    복사하여 새로 만들기  1    내 보관함 열기  1	•• <u>•</u> [2 후 3] •• 2 
Page 2	내 보관함에 저장 기본 설정 임시 저장	
	ради и раде 2 к	

## (1) 화면 설명

• 내 보관함에 저장된 콘텐츠를 불러옵니다.

## (2) 실행 절차

① [파일] > [내 보관함 열기] 메뉴를 클릭합니다.

(3) 활용 안내

• 오른쪽 상단 '내 보관함'에서도 저장된 파일을 확인할 수 있습니다.



14. 링크복사

## 화면 Layout

🚱 Aspen Studio	파일 편집 보기	도움말 👔 🗋 달리기퀴즈	Edit Preview
III + 새 페이지 +새 템플릿		- • • • • • × •	0 G # 9 4
내 보관함			• ×
No	제목	최초 저장일 최근 저	장일
1	퀴즈(5지 선다) 2	2022.03.30 12:10 2022.03.30 1	12:10
2	샘플	2022.04.06 18:01 2022.04.21 1	12:29
3	재밌는 수학 2-2	2022.04.20 12:41 2022.04.20 1	12:41
4	단어 퀴즈	2022.04.21 10:17 2022.04.21 1	J0:19 📼
5	연대퀴즈	2022.04.21 12:25 2022.04.21 1	12:25
검색어	검색	열기	삭제
	ap (U)	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	Page 1		42% – – – – – –

#### (1) 화면 설명

• 저장된 콘텐츠의 url을 복사합니다.

## (2) 실행 절차

 [파일] > [열기] > [링크복사] 메뉴를 클릭하여 복사한 뒤 원하는 위치에 url을 붙여 넣습니다.

#### (3) 활용 안내

- · 링크를 활용하여 톡톡클래스 및 톡톡교과서 등에 활용할 수 있습니다.
- 프리젠테이션이나 pdf 등의 교육자료들을 콘텐츠로 만들어 교과서에 활용할 수 있습니다.



# @ 문의: 아이톡톡 통합콜센터 (055-1396 연결 후 1번)

# @ 공식지원사이트 <u>http://support.itt.link</u>

# 감사합니다.

